

## DAFTAR ISI

Halaman.

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>KATAPENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xii</b>

### **BAB I PENDAHULUAN**

A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah .....	6
C. Pembatasan Masalah .....	7
D. Rumusan Masalah .....	7
E. Tujuan Penelitian .....	7
F. Manfaat Penelitian .....	8

### **BAB II KERANGKA TEROTITIS, KERANGKA BERFIKIR DAN PENGAJUAN HIPOTESIS PENELITIAN**

A. Kajian Teoritis.....	9
A.1. Hakekat Media Pembelajaran.....	9
A.2. Penanaman Karakter Anak Usia Dini .....	18
A.3. Hakekat Media Pembelajaran Interaktif.....	25
B. Penelitian yang Relevan.....	32
C. Kerangka Berpikir.....	38

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

A. Lokasi dan Waktu Penelitian .....	41
B. Metode Penelitian.....	41

C. Prosedur Pengembangan.....	46
D. Tahap Uji Coba Produk.....	46
1. Desain Uji Coba .....	46
2. Subjek Uji Coba .....	47
3. Pelaksanaan Uji Coba .....	47
4. Jenis Data .....	48
E. Instrumen Pengumpulan Data.....	49
F. Teknik Pengumpulan Data .....	54
G. Teknik Analisis Data .....	54
H. Hipotesis Penelitian.....	58
 <b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Hasil Penelitian Pengembangan Produk	
A.1 Hasil Validasi Ahli .....	60
A.2. Analisa Data Hasil Validasi Produk Awal .....	77
B. Pembahasan.....	83
C. Keterbatasan Penelitian .....	91
 <b>BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN</b>	
A. Simpulan .....	92
B. Implikasi .....	92
C. Saran .....	94
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>95</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>98</b>
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>147</b>