

## ABSTRACT

Tarigan Noveri. Natalia (2021). *Development of Interactive Learning Media in Forming Early Childhood Character in Kindergarten*. Thesis, Educational Technology Study Program, Postgraduate Program, State University of Medan

This research and development aims to test the feasibility of developing interactive learning media with Adobe Flash CS6 on character building in Sint. Xaverius Kabanjahe Kindergarten. This type of research is development research using the Borg and Gall product development model combined with the Dick and Carey development model. This learning product development model is a model that is programmed and systematically tailored to the characteristics of the lesson and students. The trial subjects consisted of two material experts, two learning design experts, two media / multimedia construction domain experts. Data about the quality of this development product were collected by means of a questionnaire. The data collected were analyzed using qualitative descriptive analysis techniques.

The results showed (1) the expert test of Indonesian language subject matter was in very good qualification (92.84%), (2) the expert test of learning design was in very good qualification (89.93% %), (3) the expert test media expert / domain construction multimedia learning is at very good qualifications 85.41%). Individual trials are in the very good category with very good qualifications of 85.83% and the independent group tests in the very good category are 85.71%. This data proves that the use of interactive learning media for character building is more effective in improving student learning outcomes than without using interactive learning media. So it can be concluded that this interactive media is suitable for use.

*Keywords: Interactive Media, Adobe Flash CS6, Character Building*



## ABSTRAK

**Tarigan Noveri. Natalia (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dalam Pembentukan Karakter Anak Usia Dini di Taman Kanak-Kanak*. Tesis, Program Studi Teknologi Pendidikan, Pasca Sarjana Universitas Negeri Medan**

Penelitian dan pengembangan ini bertujuan untuk menguji kelayakan pengembangan media pembelajaran interaktif dengan *Adobe Flash CS6* pada pembentukan karakter di TK Sint. Xaverius Kabanjahe. Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan yang menggunakan model pengembangan produk Borg dan Gall yang dipadu dengan model pengembangan Dick and Carey. Model pengembangan produk pembelajaran ini merupakan model yang disusun secara terprogram dan sistematis yang disesuaikan dengan karakteristik pelajaran dan peserta didik. Subjek uji coba terdiri dari dua ahli materi, dua ahli desain pembelajaran, dua ahli media/ domain konstruksi multimedia. Data tentang kualitas produk pengembangan ini dikumpulkan dengan angket. Data-data yang dikumpulkan dianalisis dengan teknik analisis deskriptif kualitatif.

Hasil penelitian menunjukkan (1) uji ahli materi mata pelajaran Bahasa Indonesia berada pada kualifikasi sangat baik (92,84 %), (2) uji ahli desain pembelajaran berada pada kualifikasi sangat baik (89,93 %), (3) uji ahli media/ domain konstruksi multimedia pembelajaran berada pada kualifikasi sangat baik (85,41 %). Uji coba perorangan berada pada kategori sangat baik kualifikasi sangat baik 85,83 % dan uji kelompok berada pada kategori sangat baik 85,71 %. Data ini membuktikan bahwa penggunaan media pembelajaran interaktif pembentukan karakter lebih efektif dalam meningkatkan pembentukan karakter anak dari pada tanpa menggunakan media pembelajaran interaktif. Sehingga dapat disimpulkan bahwa media interaktif ini layak digunakan.

**Kata Kunci :** *Media Interaktif, Adobe Flash CS6, Pembentukan Karakter*

