

## ABSTRAK

**Hervin.** Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis *Web* Terhadap Hasil Belajar Siswa

Kemajuan teknologi dan perkembangan zaman berpengaruh pada dunia pendidikan, perlu dikembangkan media pembelajaran untuk memenuhi kebutuhan siswa. Media pembelajaran yang dikembangkan adalah multimedia interaktif berbasis *web*. Penelitian ini bertujuan untuk menguji menganalisis tingkat kevalidan, kepraktisan, keefektifan dan peningkatan hasil belajar dengan multimedia interaktif berbasis *web* pada materi elastisitas dan hukum Hooke. Metode penelitian adalah *Research and Development (R&D)* yang dikembangkan dengan desain ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implement, dan Evaluated*). Hasil penelitian pengembangan diperoleh multimedia interaktif berbasis web yang valid oleh ahli media (75%) dan ahli materi (78%), sangat praktis oleh pengguna guru (91%) dan peserta didik (87%), efektif dengan rata-rata 90% dan N-gain dalam kategori tinggi yaitu 0.7. Berdasarkan hasil analisis data, media pembelajaran ini dapat digunakan untuk proses pembelajaran.

**Kata kunci:** Multimedia Interaktif, ADDIE, *Web*



## ABSTRACT

**Hervin.** Web-Based Interactive Multimedia Development on Student Learning Outcomes

Development of Technology have influenced education, it is necessary to develop learning media to meet student needs. The learning media developed is a web-based interactive multimedia. This study aims to analyze the validity, practicality, effectiveness and improvement of learning outcomes with web-based interactive multimedia on elasticity and Hooke's law topic. The research method is Research and Development (R&D) which was developed with the ADDIE design (Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation). The results of development research obtained interactive multimedia based on valid web by media experts (75%) and learning materials experts (78%), very practical by teachers 91% and students 87% and effective with an average of 90% and N-Gain in the high category that is 0.7. Based on the results of data analysis, this learning media can be used for the learning process.

Keywords: Interactive Multimedia, ADDIE, Web

