

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang sudah tertera, maka kesimpulan dalam penelitian ini adalah Persepsi Orang Tua Terhadap Dampak Penggunaan Gadget Pada Anak Usia Sekolah Dasar di Dusun VI Emplasmen Tinjowan Kecamatan Ujung Padang Kabupaten Simalungun secara keseluruhan adalah cukup dengan persentase 50% (19 Orang tua). Sementara 2 Orang tua pada kategori sangat baik (5%), 10 Orang tua pada kategori baik (26%), 6 Orang tua pada kategori kurang (16%) dan 1 orang tua pada kategori sangat kurang (3%). Pada indikator komunikasi dengan orang tua masuk dalam kategori “cukup” dengan persentase 50% (19 Orang tua). Sedangkan 1 Orang tua dalam kategori sangat baik (3%), 6 Orang tua dalam kategori baik (16%), 10 Orang tua dalam kategori kurang (26%) dan 2 Orang tua dalam kategori sangat kurang (5%). Pada indikator kemampuan psikomotorik masuk dalam kategori “cukup” dengan persentase 47% (18 Orang tua). Dimana 1 Orang tua dalam kategori sangat baik (3%), 10 Orang tua dalam kategori baik (26%), 9 orang tua dalam kategori kurang (24%), dan 0 Orang tua dalam kategori sangat kurang (0%). Pada indikator gadget sebagai media pembelajaran masuk dalam kategori “cukup” dengan persentase 32% (12 Orang tua). Dimana 1 Orang tua dalam kategori sangat baik (2%), 11 Orang tua dalam kategori baik (29%), 10 orang tua dalam kategori kurang (26%), dan 4 Orang tua dalam kategori sangat kurang (11%). Pada indikator kemampuan bersosialisasi masuk dalam kategori “cukup” dengan persentase 42% (16 Orang tua). Dimana 4 Orang tua dalam kategori sangat baik (11%), 5 Orang tua dalam kategori baik (13%), 11 Orang tua dalam kategori kurang (29%), dan 2 orang tua dalam kategori sangat kurang (5%)

5.2 Saran

Ada beberapa saran yang perlu disampaikan sesuai dengan hasil penelitian diatas, yaitu:

1. Bagi orang tua yang mempunyai persepsi yang sudah baik terhadap penggunaan gadget pada anak, diharapkan untuk terus mempertahankan pengawasan dengan menggunakan aplikasi-aplikasi yang dapat menjaga keamanan anak untuk tidak mengakses konten-konten negatif, dan juga memasang aplikasi yang dapat mengatur *screen time* otomatis ke gadget/handphone anak
2. Bagi orang tua yang mempunyai persepsi yang kurang baik harapannya ditingkatkan pengawasan dan perhatiannya kepada anak, serta menciptakan pengalaman yang baik agar gadget bisa tetap digunakan dengan baik.
3. Bagi peneliti lain yang akan melakukan penelitian agar menggunakan indikator dan metode yang lebih akurat.