

ABSTRAK

Yasni Wulan, Nim 7163344041, “Pengaruh Penggunaan Media Audio Visual dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Otomatisasi Tata Kelola Humas Kelas XI AP SMK Negeri 1 Patumbak T.A 2020/2021”.

Permasalahan dalam penelitian ini adalah rendahnya hasil belajar siswa di SMK Negeri 1 Patumbak. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh penggunaan media audio visual dan motivasi belajar terhadap hasil belajar siswa Kelas XI AP SMK Negeri 1 Patumbak T.A 2020/2021.

Penelitian ini adalah Penelitian deskriptif kuantitatif yang dilaksanakan di SMK Negeri 1 Patumbak T.A 2020/2021. Populasi dalam penelitian ini adalah siswa kelas XI AP yang berjumlah 107 orang. Teknik penentuan sampel dilakukan menggunakan *Proportional Random Sampling*. Maka sampel yang digunakan adalah kelas XI AP1 18 orang, Kelas XI AP2 17 orang dan kelas XI AP3 17 orang dan total sampel sebanyak 52 orang siswa. Teknik pengumpulan data yang digunakan dengan kusioner/angket sebanyak 47 pernyataan yang sudah divalidkan. Teknik analisis data yang digunakan yaitu uji normalitas, uji linieritas, uji multikolinearitas, Analisis Regresi Linier Berganda, uji hipotesis, uji t, uji F, koefisien determinasi (R^2).

Hasil penelitian dan pembahasan menunjukkan $F_{hitung} > F_{tabel}$ ($10.278 > 3,19$) dan nilai sig ($0,000 < 0.05$). Hal ini berarti bahwa hipotesis diterima, dimana secara bersama-sama kedua variabel bebas berpengaruh positif dan signifikan terhadap variabel terikat. Sehingga dapat disimpulkan media audio visual dan motivasi belajar berpengaruh signifikan terhadap hasil belajar siswa kelas XI AP SMK Negeri 1 Patumbak T.A 2020/2021. Koefisien determinasi (R^2) dalam penelitian ini adalah R Square 29,6%. Nilai tersebut berarti bahwa sebesar 29,6%, peningkatan hasil belajar siswa kelas XI AP SMK Negeri 1 Patumbak dapat dijelaskan melalui Media Audio Visual dan Motivasi Belajar. Sedangkan sisanya 70,4% dipengaruhi oleh variabel lain yang tidak disertakan dalam penelitian ini.

Kata kunci : Penggunaan Media Audio Visual, Motivasi Belajar dan Hasil Belajar Siswa.

ABSTRACT

Yasni Wulan, Nim 7163344041, "The Influence of Using Media Audio Visual and Motivation Learning on Student Learning Outcomes in Public Relations Automation Subjects Class XI AP SMK Negeri 1 Patumbak T.A 2020/2021".

The issue in this research is the lowness of the learning achievement of the students in SMK Negeri 1 Patumbak. This research aim is to know the influence of the usage of media audio visual and learning motivation on learning outcomes of class XI AP SMK Negeri 1 Patumbak T.A 2020/2021.

This research is a quantitative descriptive study conducted at SMK Negeri 1 Patumbak T.A 2020/2021. The population in this study were 107 students of class XI AP. The sampling technique was carried out using proportional random sampling. So the sample used is class XI AP1 18 people, Class XI AP2 17 people and class XI AP3 17 people and a total sample of 52 students. Data collection techniques used by questionnaire/questionnaire as many as 47 statements that have been validated. The data analysis technique used is normality test, linearity test, multicollinearity test, Multiple Linear Regression Analysis, hypothesis testing, t test, F test, coefficient of determination (R²).

The result of the research and discussion show that $F_{count} > F_{table}$ ($10.278 > 3.19$) and sig value ($0.000 < 0.05$). This means that the hypothesis is accepted, where together the two independent variables have a positive and significant effect on the dependent variable. So it can be concluded that audio-visual media and learning motivation have a significant effect on the learning outcomes of class XI AP SMK Negeri 1 Patumbak T.A 2020/2021. The coefficient of determination (R²) in this study is R Square 29.6%. This value means that by 29.6%, the increase in student learning outcomes of class XI AP SMK Negeri 1 Patumbak can be explained through Audio Visual Media and Learning Motivation. While the remaining 70.4% is influenced by other variables not included in this study.

Keywords: Use of Audio Visual Media, Learning Motivation and Student Learning Outcomes.