

## DAFTAR GAMBAR

2.1	Skema Kerangka Berpikir .....	26
3.1	<i>One group pretest-posttest design</i> .....	33
4.1	Diagram Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Produk Kreatif dan Kewirausahaan Sebelum Perlakuan .....	61
4.2	Diagram Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Produk Kreatif dan Kewirausahaan Setelah Perlakuan .....	62
4.3	Diagram Kemampuan Berpikir Siswa Pada Mata Pelajaran Produk Kreatif dan Kewirausahaan Sebelum Perlakuan .....	63
4.4	Diagram Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Pada Mata Pelajaran Produk Kreatif dan Kewirausahaan Setelah Perlakuan .....	64
4.5	Grafik Q-Q Plot Hasil Belajar Siswa Sebelum Perlakuan .....	66
4.6	Grafik Q-Q Plot Hasil Belajar Siswa Setelah Perlakuan.....	67
4.7	Grafik Q-Q Plot Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Sebelum Perlakuan ....	68
4.8	Grafik Q-Q Plot Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Setelah Perlakuan.....	68

UNIMED

THE  
Character Building  
UNIVERSITY