

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	18
1.3 Pembatasan Masalah	19
1.4 Rumusan Masalah	19
1.5 Tujuan Penelitian	20
1.6 Manfaat Penelitian	20
1.7 Definisi Operasional	21
BAB II KAJIAN PUSTAKA	22
2.1 Kerangka Teoritis	22
2.1.1 Hakikat Belajar dan Pembelajaran Matematika	22
2.2 Hakikat Media Pembelajaran <i>Macromedia Flash 8.0</i>	28
2.2.1 Definisi Media Pembelajaran	28
2.2.2 Fungsi Media Pembelajaran	35
2.2.3 <i>Macromedia Flash 8.0</i>	36
2.2.4 Area kerja <i>Macromedia Flash 8.0</i>	37
2.3 Model Penemuan Terbimbing dalam Pembelajaran Matematik	41
2.3.1 Pengertian Model Penemuan Terbimbing	41
2.3.2 Tujuan pembelajaran <i>Discovery Learning</i>	47
2.3.3 Sintaks Model Pembelajaran Penemuan Terbimbing	47
2.3.4 Teori yang Melandasi Model Penemuan Terbimbing	49
2.4 Kemampuan Berpikir <i>VisualThinking</i>	53
2.5 Penelitian Yang Relevan	55
2.6 Kerangka Konseptual	58
2.6.1 Media Pembelajaran Matematika yang dikembangkan menggunakan <i>Macromedia Flash</i> dapat meningkatkan Kemampuan <i>VisualThinking</i> Matematik siswa	59

2.6.2	Bagaimana Validitas Media Pembelajaran yang Dikembangkan Menggunakan <i>Macromedia Flash</i> dengan menggunakan pembelajaran berbasis model penemuan terbimbing?	61
2.6.3	Keefektifan dan Kepraktisan Media Pembelajaran yang Dikembangkan pada Mata pelajaran Matematika.....	63
BAB III	METODE PENELITIAN	65
3.1	Jenis Penelitian.....	65
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian	65
3.3	Subjek dan Objek penelitian	65
3.4	Prosedur Pengembangan Media Pembelajaran	65
3.5	Instrumen Pengumpulan Data	78
3.5.1	Lembar Angket	78
3.5.2	Tes Kemampuan <i>VisualThinking</i>	81
3.5.3	Angket Respon Siswa	84
3.6	Teknik Analisis Data.....	84
3.6.1.	Analisis Data Validitas Media Pembelajaran.....	85
3.6.2.	Teknik Analisis Data Kepraktisan Media Pembelajaran	87
3.6.3.	Teknik Analisis Data Keefektifan Media Pembelajaran.....	88
3.6.3.1.	Pencapaian Ketuntasan belajar siswa.....	88
3.6.3.2.	Analisis Data Respon Siswa	89
3.7	Teknik Analisis Butir Tes	91
3.8	Indikator Keberhasilan Pengembangan Media Pembelajaran.....	92
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	93
4.1	Hasil Penelitian	93
4.1.1	Deskripsi Tahap Pengembangan Media Pembelajaran.....	93
4.1.1.1	<i>Define</i> (Pendefinisian).....	94
4.1.1.2	<i>Design</i> (Perancangan)	98
4.1.1.3	<i>Develop</i> (Tahap Pengembangan)	105
4.1.1.4	<i>Disseminate</i> (Tahap Penyebaran).....	116
4.1.2	Deskripsi Kevalidan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan <i>Macromedia Flash</i> yang dikembangkan	116
4.1.3	Analisis Kevalidan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan <i>Macromedia Flash</i> yang Dikembangkan pada Uji Coba I.....	117
4.1.4	Deskripsi Kepraktisan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan <i>Macromedia Flash</i> yang Dikembangkan	118
4.1.5	Analisis Kepraktisan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan <i>Macromedia Flash</i> yang Dikembangkan pada Uji Coba I.....	119

4.1.6	Deskripsi Efektivitas Media Pembelajaran Matematika Berbantuan <i>Macromedia Flash</i> yang Dikembangkan	120
4.1.7	Analisis Efektivitas Media Pembelajaran Matematika Berbantuan <i>Macromedia Flash</i> yang Dikembangkan pada Uji Coba I.....	120
4.1.8	Analisis Kepraktisan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan <i>Macromedia Flash</i> yang Dikembangkan pada Uji Coba II.....	125
4.1.9	Analisis Efektivitas Media Pembelajaran Matematika Berbantuan <i>Macromedia Flash</i> yang Dikembangkan pada Uji Coba II.....	125
4.1.10	Deskripsi Peningkatan Kemampuan <i>Visual Thinking</i> Siswa Menggunakan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan <i>Macromedia Flash</i> yang Dikembangkan	130
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian.....	133
4.2.1	Validitas Media Pembelajaran Matematika Berbantuan <i>Macromedia Flash</i> yang Dikembangkan.....	133
4.2.2	Kepraktisan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan <i>Macromedia Flash</i> yang Dikembangkan	134
4.2.3	Efektivitas Media Pembelajaran Matematika Berbantuan <i>Macromedia Flash</i> yang Dikembangkan.....	135
4.2.4	Peningkatan Kemampuan <i>Visual Thinking</i> Menggunakan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan <i>Macromedia Flash</i> yang Dikembangkan.....	137
4.3	Keterbatasan Penelitian.....	139
BAB V SIMPULAN DAN SARAN		141
5.1	Simpulan	141
5.2	Saran	143
DAFTAR PUSTAKA		144