

AUSZUG

Asroy Wan Azmi. Matrikelnummer: 2143132002. Die Erstellung Lernmedium einer Folklore mit der Hilfe "Movavi Video Suite". Pädagogischer Titel (S1), Deutschprogramm, Fakultät für Sprache und Kunst, Staatliche Universität Medan.

Das Ziel dieser Untersuchung ist es, um informationsmedium einer Lernmedium über das Deutschprogramm der UNIMED zu erstellen. In dieser Lernmedium erzählt über die Ursprung von *Danau Toba*. *Danau Toba* ist ein gross See in Indonesien und er ist weltweit bekannt. Leider wissen nicht viele Leute und auch die Junge in Indonesien die Geschichte von *Danau Toba*. Die Jugendliche hören die Legende nur von den Eltern. Derzeit lesen die Jungen lieber Texte aus Online-Medien wie *Whatsapps, Instagram und YouTube* als aus den Printmedien. Was auch immer der Text oder der Satz in den Online-Medien ist, die Deutschstudenten interessieren sich mehr dafür, ihn zu lesen. Das Ziel von Untersuchung sind: 1). Den Prozess der Erstellung einer Folklore mit der Hilfe von "Movavi Video Suite" zu beschreiben, 2). Das Ergebnis der Erstellung einer Folklore mit der Hilfe von "Movavi Video Suite" darzustellen. Die Untersuchung wird die Theorie von Richey und Klein benutzt. Diese Theorie besteht aus drei Phasen, nämlich (1) der Planung, (2) der Erstellung und (3) der Evaluation. das Konzept der Lernmedium mit Hilfe von Applikation Movavi Video Suite. In dieser Lernmedium gibt es eine Video, Audio, eine Gräusche, eine Untertitel, und Musik. Das Lernmedium wurden von Expert auch korrigiert, Der Expert der Medien bewertet das Lernmedium mit der Note 97,5 (sehr gut).

Schlüsselwörter: Lernmedium einer Folklore, Movavi Video Suite

