

LITERATURVERZEICHNIS

Black, Joanna. 2014. *Model New Media/Video Programs in Arts Education: Case Study Research*. International Journal of Education & the Arts, Vol. 15 No. 6 :1-26

Ikranegara, Tira. 2010. *Legenda Danau Toba*. Jakarta :Bintang Indonesia.

J. Bronner, Simon. 2007. *The Meaning of Folklore*. Utah : Utah State University Press Logan.

Oktorina Kusmi Yanti, Theresia. 2007. *Pengembangan Cerita Rakyat Menjadi Komik Sebagai Media Pembelajaran Membaca Pemahaman Untuk Siswa Kelas IV SD Kanisius Kotabaru 2 Yogyakarta Tahun Ajaran 2006/2007*. Skripsi. Universitas Sanata Dharma Yogyakarta.

Purnamasari, Ika. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Flash Cerita Rakyat "Raya Ayu Mas Semangkin" Kelas X SMA Di Kabupaten Jepara*. Skripsi. Universitas Negeri Semarang.

Suyitno, Kusmayadi und Maryaeni.2017. *Pengembangan Multimedia Cerita Rakyat Sebagai Penumbuhan Karakter Siswa*. Jurnal Pendidikan, Vol. 2 No. 7 : 902-209

Sugiyono, 2015. *Metode Penelitian dan Pengembangan Research and Development*. Bandung : Alfabeta.

Widauer, Katrin und Wallner-Paschon, Christina. 2016. *Entwicklung und Aufbau der Testinstrumente und Kontextfragebögen*. Journal PIRLS : 9-22

Wilhelmstr, Obere, 2018. *Handreichung :Zum Einsatz von digitalen Lernmedien in „Einstieg Deutsch“*. Bonn :Deutscher Volkshochschul-Verbande.V

<http://m.detik.com/wolipop/tech-gadget/d-3324740/survei-nielsen-hanya-9-remaja-indonesia-yang-masih-membaca-media-cetak> am 10 April 2019 um 17.54 Uhr gelesen

<http://soeryanfunenglish.blogspot.com/2011/01/review-software-movavi-video-suite-9.html?m=1> am 19 August 2019 um 19.21 Uhr gelesen

<https://tirto.id/776-persen-responden-suka-mendongeng-anda-bagaimana-dai2> am 10 April 2019 um 18.15 Uhr gelesen

THE
Character Building
UNIVERSITY