

## DAFTAR ISI

### Halaman

<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	iv
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	v
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	vi
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	vii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	10
1.3. Pembatasan Masalah .....	10
1.4. Perumusan Masalah .....	11
1.5. Kegunaan Penelitian .....	11
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b> .....	12
2.1. Kerangka Teoritis .....	12
2.1.1. Gerak Manipulatif .....	13
2.1.2. Kemampuan Melempar .....	27
2.1.3. Permainan <i>Angry Bird</i> .....	31
2.1.4. Karakteristik Anak Sekolah Dasar .....	48
2.1.5. Model Pengembangan Permainan <i>Angry Bird</i> .....	55
2.2. Kerangka Berfikir .....	60
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	62
3.1. Tujuan Penelitian .....	62
3.2. Tempat dan Waktu Penelitian .....	63
3.3. Sasaran Klien ( <i>Target Clientele</i> ) .....	63
3.4. Metode Penelitian .....	63
3.5. Uji Coba Produk .....	73
3.6. Teknik Pengumpulan Data .....	72
3.7. Teknik Analisis Data .....	81
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b> .....	82

4.1. Hasil Penelitian.....	82
4.2. Pembahasan Hasil Penelitian .....	112
4.3. Keterbatasan Peneliti .....	119
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>133</b>
5.1. Kesimpulan.....	121
5.2. Implikasi Penelitian .....	121
5.3. Saran dan Rekomendasi .....	122
5.4. Saran Pengembangan Lebih Lanjut .....	122
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>123</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>126</b>

