

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. 2010. *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- _____. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rajawali Pers.
- _____. 2015. *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada
- Asyhar, Rayandra. 2011. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta : Gaung Persada Press
- Azhar, Arsyad. 2007. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rajawali Press.
- Astuti, D. 2006. *Macromedia Flash 8*. Yogyakarta : Penerbit Andi
- AECT. 1986. *Media Instruksional Edukatif*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Borg, W. & Gall, M. 1983. *Educational research : An introduction 4th edition*. New York. Longman Inc.
- Dirman, Juarsih. 2014. *Pengembangan Kurikulum: dalam Rangka Implementasi Standar Proses Pendidikan Siswa*. Jakarta: Renika Cipta.
- Ernawati, Anwariningsih, 2013. Development Of Interaktive Media for ICT Learning at Elementary School Based on Student Self Learning.
- Handayani hilda, Yetri, Fredi Ganda Putra, 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash. *Jurnal Pemikiran dan Penelitian Pendidikan*. 16/2/ ISSN: 2503-4510
- Haryanto, Dany. 2010. *Pembelajaran Multimedia Di Sekolah*. Jakarta : Prestasi Pustaka.
- Harris, 2009. *Pengukuran Kemampuan Pemahaman Bacaan*. Jakarta : Ghalia Indonesia
- Hamonangan, Jhonshon. 2014. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Visual Basic dan Smoothboard Pada Matematika. Universitas Negeri Medan. Vol. 1. No.1.
- Hosnan, M. 2014. *Pendekatan Saintifik dan Kontekstual dalam Pembelajaran Abad 21*. Jakarta : Ghalia Indonesia.
- Jampel, Pradesa. 2014. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Flash Mata Pelajaran PKN Kelas VI SD. Universitas Pendidikan Ganesha. Vol. 2. No.1.
- Kurniawati, Rikke, 2013. Kemampuan Membaca Pemahaman Siswa Kelas XII SMA Surabaya. Universitas Negeri Surabaya. Vol. 1 No. 1.

- Kustandi, Sujipto. 2011. *Media Pembelajaran Manual Dan Digital*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Lyorosmana, Anderson. 2009. *Pengukuran Pemahaman Bacaan*. Jakarta: Kencana Predana Media Group.
- Mardhatillah, Febry, 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Macromedia Flash Professional 8 untuk Kelas V SDN Kasik Putih Kecamatan Samadua Kabupaten Aceh Selatan. *STKIP Bina Bangsa Meulaboh*. Vol 8. No. 2.
- Mardhatillah, Esi Trisdania, 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash Untuk Meningkatkan Kemampuan. Membaca Siswa Di Sd Kelas Ii Negeri Paya Peunaga Kecamatan Meureubo. *Bina Gogik*. 5/1 ISSN: 2355-3774
- M I Jawid Nazir, Aftab, 2012. Skill development in Multimedia Based Learning Environment in Higher Education: An Operational Model. *ICT Journal*. Vol. 2. 11.
- Miarso, Yusufhadi. 2009. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta : Kencana Predana Media Group.
- Mukhlisina, Innany, 2017. Modul Pembelajaran Membaca Pemahaman Teks Cerita Petualangan Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. Universitas Muhammadiyah Malang. Vol. 5. No. 2.
- Nurgiyantoro, Burhan, 2001. *Penilaian dalam Pengajaran Bahasa dan Sastra*. Yogyakarta BPFE
- Nurgiyantoro, Burhan, 2001. *Menulis secara Populer*. Jakarta: Pustaka Jaya.
- O'Day, D. H. 2008. Using Animation to Teach Biology: Past and Future Research on The Attributes That Underline Pedagogically Sounds Animations. *The American Biology Teacher*.
- Permendiknas No.20 Tahun 2003. Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Tentang Tujuan Pendidikan Nasional.
- Pradesa, 2014. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Flash Mata Pelajaran PKN Kelas VI SD. Universitas Pendidikan Ganesha. *Jurnal Teknologi Pendidikan Ganesha*. Vol. 2. No. 1.
- Ramadianto, 2008. *Media Pembelajaran: Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta : Gava Media.
- Rohman, A. 2009. *Memahami Pendidikan dan Ilmu*. Yogyakarta : Laks Bang Mediatama.

- Rusman, 2013. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Jakarta : Rajawali Pers.
- Rustono, W.S. 2010. Pengaruh Metode Pembelajaran Membaca dan Tingkat Kecerdasan Terhadap Kemampuan Pemahaman Bacaan. *Jurnal Saung Guru*. Vol. 1. No.2.
- Sadirman, Arie. 2010. *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta : Rajawali Pers.
- Santoso, Wirya, 2012. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran PKN Kelas VI Semester II SD Negeri 2 Patemon. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sudhita, Yudistiawan. 2012. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Pelajaran Bahasa Indonesia Pada Siswa Kelas VIII Semester Genap Tahun 2012/2013 Di SMP Negeri 3 Sawan. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.
- _____. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif*. Bandung : Alfabeta.
- _____. 2012. *Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif dan Research and Development*. Bandung : Alfabeta.
- _____. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif dan R& D*. Bandung : Alfabeta.
- Syaifurrohman, 2014. Peningkatan Kemampuan Membaca Cerita Fiksi Melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe CIRC Siswa Kelas IV SDN 2 Terpencil. *Jurnal Kreatif Tadulako Online*. Vol. 6. No. 7.
- Tastra, Darmayanti. 2014. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran IPS Di SD No 3 Darmasaba. Universitas Pendidikan Ganesha. Vol. 2 No. 1.
- Trianto. 2009. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta : Fajar Interpratama Mandiri.
- Utari, Wardani. 2014. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Bahasa Inggris Untuk Siswa Sekolah Dasar Dengan Java JDK 1.7. Universitas Guna Darma. Vol. 8. No. 10.
- Wiana, Winwin. 2007. Application Design Of Interaktive Multimedia Development Based Motion Graphuc On Making Fashion Design Learning In Digital Format. *ICT Journal*. Vol. 6. No. 5.
- Wibawanto, Wandah. 2017. *Desain dan Pemograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jawa Timur : Cerdas Ulet Kreatif.

- Wirya, Santoso. 2012. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran PKn Kelas VI Semester II Di SD Negeri No. 2 Patemon Tahun Pelajaran 2012/2013.
- Yamasari, Yuni, 2010. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT yang Berkualitas. Seminar Nasional Pascasarjana X-ITS. Surabaya.
- Yudistiawan, 2012. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Pelajaran Bahasa Indonesia Pada Siswa Kelas VIII Semester Genap di SMP Negeri 3 Sawan. Universitas Pendidikan Ganesha.

