

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Perangkat Pembelajaran yang Digunakan Guru di Sekolah .....	6
Gambar 1.2	Lembar Jawaban Siswa .....	14
Gambar 2.1	Tampilan Awal <i>Geoboard Virtual Manipulative</i> .....	47
Gambar 2.2	Contoh Pemasangan Karet pada Geoboard .....	48
Gambar 2.3	Contoh Pewarnaan pada Geoboard .....	48
Gambar 2.4	Hasil Pencarian Keliling Persegi Panjang .....	49
Gambar 3.1	Diagram Pengembangan Model Dick and Carey.....	92
Gambar 4.1	Keterlaksanaan Buku Siswa untuk Setiap Pertemuan pada Uji Coba I .....	141
Gambar 4.2	Keterlaksanaan LKPD untuk Setiap Pertemuan pada Uji Coba I .....	142
Gambar 4.3	Tingkat Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa pada Uji Coba I .....	146
Gambar 4.4	Persentase Ketuntasan Klasikal Kemampuan Berpikir Kreatif pada Uji Coba I .....	147
Gambar 4.5	Perubahan yang dilakukan pada LKPD .....	153
Gambar 4.6	Perubahan yang dilakukan pada LKPD .....	154
Gambar 4.7	Keterlaksanaan Buku Siswa untuk Setiap Pertemuan pada Uji Coba II .....	156
Gambar 4.8	Keterlaksanaan LKPD untuk Setiap Pertemuan pada Uji Coba II .....	157
Gambar 4.9	Tingkat Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa pada Uji Coba II .....	161
Gambar 4.10	Persentase Ketuntasan Klasikal Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa pada Uji Coba II .....	162