

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Efek Penambahan Sejumlah Kecil Asam dan Basa pada pH Air	29
Gambar 2.2 Grafik Perubahan pH	29
Gambar 3.1 Prosedur Penelitian Pengembangan Multimedia Interaktif Android Pada Materi Larutan Penyangga	43
Gambar 4.1 Petunjuk Penggunaan Media	63
Gambar 4.2 Menu Materi Larutan Penyangga	63
Gambar 4.3 Menu Info Media	64
Gambar 4.4 Tes Kemampuan Awal	64
Gambar 4.5 Menu Kompetensi Dasar	65
Gambar 4.6 Menu Latihan Interaktif	65
Gambar 4.7 Eksperimen Buffer	66
Gambar 4.8 Menu Tryout	66
Gambar 4.9 Respon Interaktif	67
Gambar 4.10 Profil Perkembangan Pengetahuan Pengguna	67
Gambar 4.11 <i>Scoring</i> Secara Otomatis	68
Gambar 4.12 Slide Skor Pencapaian	68
Gambar 4.13 Gambar dan Video Pembelajaran	69
Gambar 4.14 Menu Login dan Logout	70
Gambar 4.15 Hasil Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis <i>Android</i> Pada Materi Penyangga	71
Gambar 4.16 Hasil Analisis Kelayakan Isi Multimedia Interaktif Berbasis <i>Android</i>	72
Gambar 4.17 Hasil Analisis Kelayakan Bahasa Multimedia Interaktif Berbasis <i>Android</i>	73
Gambar 4.18 Hasil Analisis Kelayakan Penyajian Multimedia Interaktif Berbasis <i>Android</i>	74
Gambar 4.19 Grafik Rata-Rata Peningkatan Hasil Belajar Siswa	86
Gambar 4.20 Rata-Rata N-Gain Hasil Belajar Berdasarkan Tingkat Motivasi	88
Gambar 4.21 Interaksi Antara Multimedia pembelajaran dan Motivasi Belajar Siswa Ditinjau dari Peningkatan Hasil Belajar	91