

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan paparan data, hasil penelitian dan pembahasan sebelumnya, maka peneliti membuat kesimpulan antara lain:

1. Pengembangan media pembelajaran senam lantai berbasis *Adobe Flash* pada Mata Pelajaran PJOK telah berhasil dilaksanakan menggunakan model pengembangan ADDIE dengan kriteria layak untuk digunakan. Hasilnya berupa *file* media pembelajaran yang telah didiseminasikan kepada guru dan siswa.
2. Hasil pengamatan pada saat pembelajaran dan hasil wawancara terhadap guru PJOK dan siswa diperoleh kesimpulan bahwa penggunaan media pembelajaran senam lantai berbasis *Adobe Flash* sebelum praktik membuat siswa lebih mudah memahami materi dan mempraktikkan keterampilan senam lantai.

5.2. Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah dipaparkan sebelumnya, maka peneliti memberikan saran untuk pengembangan media ini selanjutnya antara lain:

1. Pengembangan media pembelajaran berbasis *Adobe Flash* hendaknya ditingkatkan hendaknya ditautkan pada website ataupun aplikasi *Smartphone* seperti *PlayStore* dan *AppStore*.

2. Untuk pengembangan media pembelajaran sejenis selanjutnya ada baiknya diisi dengan instruksional dalam bentuk suara untuk setiap gerakan, video dengan resolusi tinggi yang dibuat menggunakan kamera profesional, dan video *slow motion*.
3. Setelah menggunakan aplikasi ini siswa harus tetap didampingi guru dalam praktek pelaksanaan senam lantai untuk menghindari kemungkinan kecelakaan yang mungkin terjadi.
4. Media pembelajaran senam lantai berbasis *Adobe Flash* ini hendaknya diujicoba pada khalayak yang lebih luas, yaitu pada SMA atau Madrasah Aliyah sederajat yang ada di Kecamatan Kualuh Selatan Kabupaten Labuhan Batu Utara untuk mendapatkan tanggapan yang lebih luas.
5. Media pembelajaran senam lantai berbasis *Adobe Flash* ini hendaknya diujicobakan disemua jenjang kelas SMA/SMK/MA untuk mendapatkan informasi tentang keefektifannya dalam proses belajar mengajar untuk semua jenjang.