

AUSZUG

Amandasari Br Sembiring: Matrikelnummer: 2153332002. Die Erstellung einer Videoanimation der indonesischen Legende “Gua Umang”. Pädagogischer Titel (S1); Deutschprogramm, Fakultät für Sprache und Kunst, Staatliche Universität von Medan.

Das Ziel dieser Untersuchung ist es, um die Erstellung einer Videoanimation der indonesischen Legende. Die Erstellung sich auf: (1) die Prozess, (2) der Ergebnis. Diese Untersuchung verwendet Richey und Klein Modell. Bei der Erstellung einer Videoanimation wird die Blender 3D Applikation verwendet. Die Ergebnisse dieser Untersuchung werden als Lernmedien für das Deutschlernen verwendet. Diese Legende stammt aus Nord Sumatra, wird ins Deutsch übersetzt, danach als ein Videoanimation erstellt. Als das Ergebnis der Untersuchung ist die Erstellung einer Videoanimation der indonesischen Legende “Gua Umang”. Die Bewertung der Experten über die Qualität die ergebnisses ist 94,4 (sehr gut).

Schlüsselwörter: Blender 3D, Legende, Videoanimation

