

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
2.1.3 Bagan Metode Kimia Komputasi	13
3.1.1 Langkah Umum Desain Pembelajaran ADDIE	24
3.1.2 Prosedur Penelitian	26
4.1 Tampilan Menu	43
4.2 Petunjuk Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Visualisasi 3D Dan Animasi Molekul	43
4.3 Kompetensi Dasar (KD)	44
4.4 Indikator	44
4.5 Halaman Materi	45
4.6 Visualisasi 3D Bentuk Molekul	45
4.7 Visualisasi 3D Interaksi Molekul	45
4.8 Rangkuman	45
4.9 Evaluasi	46
4.10 Glosarium	46
4.11 Diagram Batang Hasil Validasi Materi	48
4.12 Diagram Batang Hasil Validasi Materi	51
4.13 Tabel Bentuk Molekul	52
4.14 Tampilan setelah mengklik bentuk molekul segitiga planar	52
4.15 Tampilan setelah mengklik tombol animasi (Kotak Kuning)	53
4.16 Tampilan Rangkuman	53
4.17 Tampilan menu sebelum revisi	53
4.18 Tampilan menu sesudah revisi	53
4.19 Halaman KI sebelum revisi	54
4.20 Halaman KI sebelum revisi	54
4.21 Halaman KD sebelum revisi	54
4.22 Halaman KD sebelum revisi	54
4.23 Tampilan Skor evaluasi	55