

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Teknik Melempar dan Menangkap Bola	20
Gambar 2.2	Teknik Menggiring Bola	21
Gambar 2.3	Teknik Menembak	21
Gambar 2.4	Gerak Pivot	22
Gambar 2.5	Kerucut Pengalaman Dale	31
Gambar 2.6	Bagan Kerangka Konseptual	52
Gambar 3.1	Prosedur Pengembangan Model 4-D	65
Gambar 4.1	Skema Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Permainan Bola Basket	83
Gambar 4.2	Rancangan Tampilan Aplikasi Slide 1 sampai dengan 8	84
Gambar 4.3	Rancangan Tampilan Aplikasi Slide 9 sampai dengan 10	85
Gambar 4.4	Penambahan Beberapa Konten Tampilan Pada Proses Validasi	86
Gambar 4.5	Beberapa Konten Menu, <i>Wallpaper</i> dan <i>Hyperlink</i> yang Harus Diperbaiki	87
Gambar 4.6	Beberapa Penambahan, Perubahan, Tata Letak Menu, <i>Wallpaper</i> dan <i>Hyperlink</i>	88
Gambar 4.7	Pelaksanaan Pengujian Kelompok Kecil Pada Guru	90
Gambar 4.8	Pelaksanaan Pengujian Kelompok Kecil Pada Siswa	93
Gambar 4.9	Tampilan <i>Slide</i> Aplikasi 1 s.d 8	97
Gambar 4.10	Tampilan <i>Slide</i> Aplikasi 9 s.d 16	98
Gambar 4.11	Tampilan <i>Slide</i> Aplikasi 17 s.d 24	99
Gambar 4.12	Tampilan <i>Slide</i> Aplikasi 25 s.d 32	100
Gambar 4.13	Tampilan <i>Slide</i> Aplikasi 33 s.d 40	101
Gambar 4.14	Tampilan <i>Slide</i> Aplikasi 41 s.d 42	102
Gambar 4.15	Pelaksanaan Penilaian dan Diseminasi Kelompok Besar Pada Guru	103
Gambar 4.16	Pelaksanaan Penilaian dan Diseminasi Kelompok Besar Pada Siswa	106
Materi	185	