

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	iv
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Fokus Penelitian	10
1.3. Masalah Penelitian.....	10
1.4. Tujuan Penelitian	10
1.5. Manfaat Penelitian	11
BAB II KAJIAN PUSTAKA	12
2.1. Dasar Teoritis.....	12
2.1.1. Pendidikan Jasmani	12
2.1.2. Belajar Motorik	16
2.1.3. Permainan Bola Basket.....	19
2.1.4. Teori Pengembangan Multimedia Pembelajaran	24
2.1.5. Penggunaan Media Pembelajaran.....	30
2.1.6. Multimedia Interaktif Berbasis <i>Adobe Flash</i>	39
2.1.7. Aspek Aspek Penilaian Terhadap Multimedia Interaktif	40
2.2. Penelitian Sejenis Yang Relevan	43
2.3. Dasar Konseptual.....	50
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	54
3.1. Lokasi Dan Waktu Penelitian	54
3.2. Subjek Penelitian	54

3.3. Metode Penelitian	55
3.4. Defenisi Operasional	57
3.5. Teknik Pengumpulan Data	58
3.5.1 Wawancara	59
3.5.2 Dokumentasi.....	59
3.6. Prosedur Penelitian	65
3.7. Teknik Analisi Data.....	70
3.8. Keabsahan Penelitian.....	71
BAB IV PAPARAN DATA DAN HASIL PENELITIAN	74
4.1. Paparan Data.....	74
4.1.1 Deskripsi Lokasi dan Waktu Penelitian	74
4.2. Hasil Penelitian.....	76
4.2.1. Tahap Pendefinisian (<i>Define</i>)	76
4.2.2. Tahap Perencanaan (<i>Design</i>).....	81
4.2.3. Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	85
4.2.4. Tahap Diseminasi (<i>Diseminate</i>)	102
4.3. Pembahasan	108
4.3.1. Temuan Hasil Penelitian dan Pengembangan	111
4.3.2. Kelebihan Hasil Penelitian dan Pengembangan	114
4.3.3. Keterbatasan Hasil Penelitian dan Pengembangan.....	117
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	119
5.1. Simpulan.....	119
5.2. Saran	119
DAFTAR PUSTAKA.....	121
LAMPIRAN.....	127