

## DAFTAR PUSTAKA

- Abduljabar, B. dan Lubay, L. H. 2017. *Buku Guru Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan Untuk SMA XII Edisi Revisi*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemdikbud.
- Afifuddin dan Saebani, B. A. 2009. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Pustaka Setia.
- Ajib, M. G. 2017. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Adobe Flash Mata Pelajaran Penjasorkes Materi Renang Untuk SMP di Kecamatan Batealit Jepara*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Jasmani, Kesehatan Dan Rekreasi, Program Sarjana, Universitas Wahid Hasyim. <http://eprints.unwahas.ac.id/1107/1/FILE%201%3DCOVER.pdf> diakses pada 06 Juni 2020 pada pukul 18.30 WIB.
- Al-Amin, H. M. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Melalui Adobe Flash Player Untuk Peningkatkan Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Fikih Kelas Viii Madrasah Tsanawiyah Negeri Puncu Kab. Kediri*. <http://etheses.uin-malang.ac.id/5129/1/11110128.pdf> diakses pada 24 Februari 2018 pada pukul 18.30 WIB.
- Anggraeni, N. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS5 Untuk SMK Kelas Xi Kompetensi Keahlian Administrasi Perkantoran Pada Kompetensi Dasar Menguraikan Sistem Informasi Manajemen*. <http://eprints.uny.ac.id/26928/1/skripsi.pdf> diakses pada 22 Februari 2018 pada pukul 9.00 WIB.
- Apriyani, T. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Adobe Flash CS5 Untuk Meningkatkan Keterampilan Membaca Teks Pendek Bahasa Prancis Siswa Kelas XI SMA El Shadai Magelang*. <http://eprints.uny.ac.id/26779/1/SKRIPSI.pdf> diakses pada 22 Februari 2018 pada pukul 8.30 WIB.
- Arifin, Z. 2012. *Penelitian Pendidikan Metode dan Paradigma Baru*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Arsyad, A. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Penerbit PT. Raja Grafindo Persada.
- \_\_\_\_\_. 2013. *Media Pengajaran*. Jakarta: Penerbit PT. Raja Grafindo.
- Bungin, B. 2011. *Penelitian Kualitatif Edisi Kedua*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Bucher, C. A. 1972. *Foundation of Physical Education. Sixth Edition*. Saint Louis: CV. Mosby Company.

- Campbell, L., Campbell, B., dan Dickinson, D. 2006. *Teaching and Learning Through Multiple Intelligences* (Metode Praktis Pembelajaran Berbasis Multiple Intelligences). Depok: Intuisi Press.
- Chee, T. S. & Wong, A. F. L. (Eds.) (2003). *Teaching and learning with Technology: An Asia-Pacific Perspective*. Singapore: Prentice Hall.
- Darmawan, D. 2012. *Inovasi Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- \_\_\_\_\_. 2013. *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Daftar Satuan Pendidikan Tingkat SLTA di Kecamatan Percut Sei Tuan Kabupaten Deli Serdang Tahun 2019. <https://referensi.data.kemdikbud.go.id/index11.php?level=3&kode=070126&id=16> diakses pada 24 Februari 2019 pada pukul 08.30 WIB.
- Depdiknas. 2006. Permendiknas.No.22 tentang Tujuan Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan. Jakarta: Depdiknas.
- Dimiyati dan Moedjiono. 2002. *Belajar dan Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Faruq, M. M. 2009. *Meningkatkan Kebugaran Jasmani Melalui Permainan Bolabasket*. Surabaya: PT Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Gambar Gerakan Pivot. <https://penjaskes.co.id/pengertian-pivot-bola-basket/>. Diakses pada 05 Mei 2020 pukul 20.45 WIB.
- Gambar Teknik Menembak. <https://penjaskes.co.id/shooting-bola-basket/>. Diakses pada 05 Mei 2020 pukul 20.45 WIB.
- Gambar Teknik Menggiring Bola. <https://penjaskes.co.id/teknik-menggiring-bola-basket/>. Diakses pada 05 Mei 2020 pukul 20.45 WIB.
- Gambar Teknik Melempar dan Menangkap Bola. <https://topteknikdasarpermainanbolabasket.blogspot.com/2017/08/teknik-cara-melempar-bola-basket.html>. Diakses pada 05 Mei 2020 pukul 20.45 WIB.
- Hamalik, O. 2011. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Harsono. 1968. *Konsep Penjas. Modul Perkuliahan*. Bandung: STO. Jakarta: Depdiknas.
- Indriana, D. 2011. *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: Diva Press.

- Iskandar. 2009. *Metodologi Penelitian Kualitatif (Aptikasi untuk Penelitian Pendidikan, Hukum, Ekonomi & Manajemen, Sosial, Humaniora, politik, Agama dan Filsafat)*. Jakarta: Gaung Persada (GP Press).
- Kemendikbud. 2013. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 70 Tahun 2013 Tentang Kerangka Dasar dan Struktur Kurikulum Sekolah Menengah Kejuruan/Madrasah Aliyah Kejuruan. Jakarta: Kemendikbud.
- Kemendikbud. 2016. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 22 Tahun 2016 Tentang Standar Proses Pendidikan Dasar dan Menengah. Jakarta: Kemendikbud.
- Kemendiknas. 2003. Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional. Jakarta: Kemendinas.
- Khairunnisa. 2019. *Aplikasi Media Pembelajaran Olahraga Bola Basket Menggunakan Adobe Flash*. QUERY: Jurnal Sistem Informasi Volume: 03, Number: 01, April 2019 ISSN 2579-5341 (online). <http://jurnal.uinsu.ac.id/index.php/query/article/downloadSuppFile/4793/633> diakses pada 09 Juni 2020 pada pukul 08.30 WIB.
- Kustandi, C., dan Sutjipto, B. (2013). *Media Pembelajaran: Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Lutan, R. 2000. *Asas-asas Pendidikan Jasmani Pendekatan Pendidikan Gerak di Sekolah Dasar*. Jakarta: Direktorat Jenderal Olahraga, Depdiknas.
- Magribi, M. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash Pada Materi Hidrosfer Kelas X Sma Negeri 1 Kedungwuni Kabupaten Pekalongan Tahun 2013/2014*. <http://lib.unnes.ac.id/20905/1/3201410099-s.pdf> diakses pada 24 Februari 2018 pada pukul 08.30 WIB.
- Mayer, R. E. 2009. *Multimedia Learning*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Moleong, L. J. 2006. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya.
- Muhajir. 2004. *Pendidikan Jasmani Teori dan Praktek SMA untuk Kelas X*. Jakarta: Penerbit Erlangga.
- Mulyatiningsih, E. 2012. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Munadi, Y. 2013. *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Referensi.

- Perbasi. 1999. *Peraturan Permainan Bolabasket*. Jakarta: Pengurus Besar Persatuan Bolabasket Seluruh Indonesia.
- Pramono, A. dan Syafii, M. 2005. *Kolaborasi Flash, Dreamweaver, dan PHP untuk Aplikasi Website*. Yogyakarta: Andi.
- Prastowo, A. 2012. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Pratama, I. D. 2015. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Adobe Flash Mata Kuliah Permainan Sepakbola Untuk Mahasiswa PJKR FIK UNY*. <http://eprints.uny.ac.id/23780/1/2.%20Skripsi%20File.pdf> diakses pada 25 Februari 2018 pada pukul 08.30 WIB.
- Sadiman, A. S. dkk. 1996. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sastradi. 1986. *Permainan Bola Basket*. Jakarta: Bumi Aksara
- Setiawan, A. D. 2015. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Pencak Silat Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan Berbasis Adobe Flash CS3 Profesional Untuk SMP Kelas VII. *Skripsi*. Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Yogyakarta. Dipublikasikan. <http://eprints.uny.ac.id/26362/1/SKRIPSI.pdf> diakses pada 24 Februari 2018 pada pukul 08.50 WIB.
- Sudijandoko, A. 2010. Pembelajaran Pendidikan Jasmani yang Efektif dan Berkualitas. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia* (Nomor 1 tahun 2008). Hlm 3-4.
- Sugiyanto. 1993. *Perkembangan dan Belajar Motorik*. Jakarta: Depdikbud Universitas Terbuka.
- Sugiyanto, dkk. 2004. *Dasar-Dasar Belajar Gerak*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukintaka. 1979. *Permainan dan Metodik III*. Jakarta: Direktorat Pendidikan dan Tenaga Teknis Direktorat Jendral Pendidikan Dasar dan Menengah Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.
- Sukmadinata, N. S. 2009. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

- Sumaryoto dan Nopembri, S. 2017. *Buku Guru Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan Untuk SMA/MA/SMK/MAK Kelas XI Edisi Revisi*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemdikbud.
- Soenarto, S. 2005. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Kuliah Tata Hidang. *Inotek: Jurnal inovasi dan aplikasi teknologi*. Volume 9, Nomor 1, Februari 2005. Dipublikasikan. <https://eprints.uny.ac.id/10031/1/JURNAL.pdf>. Diakses pada 25 Juli 2019 pukul 20.00 WIB.
- Suryobroto, A. S. 2004. *Diktat Mata Kuliah Sarana dan Prasarana Pendidikan Jasmani*. Yogyakarta: FIK UNY.
- Sutopo, H. B. 2002. *Metodologi Penelitian Kualitatif (Dasar Teori dan Terapannya Dalam Penelitian)*. Surakarta: Sebelas Maret University Press.
- Thiagarajan, S., Dorothy, S. S., & Melvyn, I. S. 1974. *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children*. Bloomington: Indiana University.
- Video Back Pass. <https://youtu.be/P1qV5VoNpls>. Diakses pada 25 Juli 2019 pukul 20.00 WIB.
- Video Baseball Pass. <https://youtu.be/mA9d9zkMxfA>. Diakses pada 25 Juli 2019 pukul 19.50 WIB.
- Video Bound Pass, Chest Pass, Overhead Pass, dan Lay up. <https://youtu.be/ek6AsJzkMMA>. Diakses pada 24 Juli 2019 pukul 19.30 WIB.
- Video Catching. <https://youtu.be/i5Wngrs2WiU>. Diakses pada 25 Juli 2019 pukul 20.45 WIB.
- Video Dribling. <https://youtu.be/HqknKqoy4FQ>. Diakses pada 25 Juli 2019 pukul 20.30 WIB.
- Video Dribbling 2. <https://youtu.be/ul0TrQ7P4L8>. Diakses pada 25 Juli 2019 pukul 21.15 WIB.
- Video Free Throw, Jump Shoot, Runner Lay up. <https://youtu.be/tYqqOYHN0xU>. Diakses pada 24 Juli 2019 pukul 19.40 WIB.
- Video Hook Shoot. <https://youtu.be/DS-s0YgntS0>. Diakses pada 24 Juli 2019 pukul 19.50 WIB.
- Video One Hand Set Shoot. [https://youtu.be/Wv66\\_-GKNIQ](https://youtu.be/Wv66_-GKNIQ). Diakses pada 25 Juli 2019 pukul 20.20 WIB.