

DAFTAR PUSTAKA

- Ariesto Hadi, Sutopo, 2003, *Multimedia Interaktif dan Flash*, PT Graha Ilmu. Yogyakarta
- Danger, Erik P . (1992). *Selecting colour for packaging*. England: Gower Technical Ltd
- Dian, Wahyu, Ningsih, 2017 “*E-Learning Teori dan Aplikasi*”. Bandung, Inforatika.
- Ferdinand, 2008 *Analisis Pengaruh Kemasan Terhadap Minat Beli Konsumen*”. Skripsi, Universitas Sanata Dharma Yogyakarta.
- Hasanah, Nur, 2016, “*Pengembangan E-Learning Dengan Scholog Sebagai Suplemen Pembelajaran Fisika Pada Materi Elastisitas Dan Hukum Hooke*”. Skripsi, Universitas Lampung.
- Ijni, Risna. 2019 “*Pengemasan Bahan Ajar Tari Melayu Melalui Media Buku Binder Bagi Siswa Kelas VII Sekolah Menengah Pertama*”. Skripsi, Universitas Negeri Medan.
- Irawan Budi.2005.*Jaringan Komputer*. Penerbit Graha Utama. Yogyakarta
- Julianti, Sri, 2017 “*The Art Of Packaging*”. Jakarta, PT Gramedia Pustaka Utama.
- Kadir, Abdul, Aziz. “*Dasar-Dasar Pendidikan*”. Jakarta, Kharisma Putra Utama.
- Nasution, Safrida, 2008 “*Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis E-Learning Menggunakan Schology Sebagai Suplemen Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Dasar Pengukuran Listrik Kelas X (TITL) SMK Swasta Sinar Husni Medan*”. Skripsi, Universitas Negeri Medan.
- Nurjannah, 2019 “*Pengemasan Pembelajaran Tari Ula-Ula Lembing Berbasis Audio Visual Bagi Siswa Sekolah Menengah Pertama Kabupaten Aceh Tamiang*”. Skripsi, Universitas Negeri Medan.

Rawi, Mashaliyah, 2017 *“Pengemasan Pembelajaran Tari Salsa Melalui Modeul dan Media Audio Visual Bagi Siswa Sekolah Menengah Atas”*. Skripsi, Universitas Negeri Medan.

Septina, Mega, 2017 *“Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Mobile Learning Pada Plaform Android Sebagai Sumber Belajar Untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar dan Hasil Belajar Fisika Peserta Didik Kelas X”*. Skripsi, Universitas Negeri Yogyakarta.

Sugiyono .2008. *Metodologi Penelitian Kualitatif*, Bandung

Sinar, Luckman, Tengku, 1997 *“Pengantar Etnomusikologi dan Tarian Melayu”*. Medan,Perwira.

Rustan, S. 2009. *Mendesain LOGO, Font & TIPOGRAFI, Hurufontipograf*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.



DAFTAR JURNAL

- Al-Tadzkiyyah, 2017. “*Peran Teknologi Informasi dan Komunikasi*”. Jurnal Pendidikan Islam, Vol 8 No. 1
- Sutopo dalam Arthana & Sarasaptiasa, 2014. “*Media Pembelajaran Berbasis Android Materi Budaya Nasional*”. Jurnal PETIK Volume 5, Nomor 1
- Sri Melati Sagita & Rini Amalia, 2018. “*Aplikasi E-Learning Seni Budaya Berbasis Android Menggunakan Teknologi Phonologi Phonegap Pada SMK Negeri 1 Depok*”. Jurnal String. Vol. 2 No. 3
- Muhamad Ngafifi, 2014. “*Kemajuan Teknologi Dan Pola Hidup Manusia Dalam Perspektif Sosial Budaya*”. Jurnal Pembangunan Pendidikan: Fondasi dan Aplikasi Vol 2. No 1
- Widiastuti, 2013. “*Analisis Swot Keragaman Budaya Indonesia*”. Jurnal Ilmiah. Vol 1 No. 1
- Kotler & Amsrong, 2012. *The Effect of Packaging Design on Impulsive Buying*. Journal of Administrative Science & Organization 11-12
- Kotler & Keller. 2012. *Te Effect of Packaging Design on Impulsive Buying*. Journal of Administrative Science & Organization, 11-21
- Venti Eka Satya. 2018. *Strategi Indonesia Menghadapi Industri 4.0*. Jurnal Pusat Penelitian Badan Keahlian DPR R, vol. 10, no 09

DAFTAR SUMBER INTERNET

https://alisadikinwear.wordpress.com/2012/07/07/mobile-learning-m-learning-solusi_cerdas-pembelajaran-terkini/

https://www.google.com/search?safe=strict&sxsrif=ACYBGNQHJgc6Bp_LQ-Jz6HvB6jwmlYXx5A%3A1568119557557&ei=BZt3XZbeIY_d9QPI5KnQAg&q=manfaat+mobile+learning&oq=manfaat

<https://www.google.com/search?safe=strict&sxsrif=ACYBGNTIO5s5QbpJX97M6GSFttaPZhDbFg%3A1568119713085&ei=oZt3XdXwBKHYz7sP2liFsAU&q=perancangan+dan+pembuatan+mobile>

<https://www.google.com/search?q=alat+musik+pengiring+tari+melayu&oq=alat+musik+pengiring+tari+melayu&aqs=chrome..69i57j0l13579j0j7&sourceid=chrome&ie=UTF-8>

https://www.google.com/search?safe=strict&sxsrif=ALeKk03DzQ0Eaqi1MAnhF0qLkt2rvUJEJA%3A1583382359992&ei=V39gXqSePObgz7sP0emb-AU&q=budaya+melayu+deli&oq=budaya+melayu+deli&gs_l=psy-ab.3..0.27220.34708..35466...2.2..3.267.4056.43j5j1.....0....1..gws-wiz.....10..0i71j35i39j0i22i30j35i362i39j0i67j0i131j0i131i67.FdYpO8LL_ZQ&ved=0ahUKEwjpfH4voLoAhVm8HMBHdH0Bl8Q4dUDCAo&uact=5

https://www.google.com/search?safe=strict&sxsrif=ALeKk01dx3Sdi1ZZYz-cEL48KEkKD7K5gA%3A1583382399673&ei=f39gXsTYKpzfz7sP48ulKA4&q=e+journal+media+pembelajaran+interaktif&oq=e+journal+media+pembelajaran+interaktif&gs_l=psy-ab.3..33i22i29i30i6.18680.38198..39147...2.2..5.574.5922.23j20j1j2j0j1.....0....1..gws-wiz.....10..0i71j35i304i39j35i39j35i362i39j0i131j0i67j0i131i67j0i3j0i10j0i203j0i22i30j0i22i10i30.UwtPKYoot4Y&ved=0ahUKEwiEIOLv4LoAhX873MBHeNICelQ4dUDCAo&uact=5

Character Building
UNIVERSITY