

DAFTAR PUSTAKA

- A. M, Sardiman. (2003). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Akbar, Taufiq Nuril. (2016). Pengembangan Multimedia Interaktif IPA Berorientasi *Guided Inquiry* Pada Materi Sistem Pernapasan Manusia Kelas V SDN Kebonsari 3 Malang. *Jurnal Chemica*, I(6): 1120-1126.
- Amri, Sofan. (2013). *Pengembangan dan Model Pembelajaran dalam Kurikulum 2013*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Apriyanti., Rima Rikmasari. (2014). Pengaruh Penggunaan Media Kartun Terhadap Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia. *PEDAGOGIK*, II(2): 26-32.
- Arsyad, Azhar. (2015). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rajawali Pers.
- Atiaturrahmaniah (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Adobe Flash* Dengan Penerapan Teori Van Hiele. *Jurnal Didika*, I(1): 1-13.
- Azizah, Zayyana Fatati., Atika Ayu Kusumaningtyas, Annisa Dhimar Anugraheni, Dewi Puspita Sari. (2018). Validasi *preliminary product Fung-Cube* pada pembelajaran fungsi untuk siswa SMA. *Jurnal Bioedukatika*, VI(1): 15-21.
- Danim, Sudarwan. (2013). *Media Komunikasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Fanny, Arif Mahya. (2016). Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) Sekolah Dasar Kelas V. *Jurnal Prima Edukasia*, I(1): 1-9.
- Gustina, St., Hayatun Nur Abu., Eka Fitriana Hamsyah. (2016). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran *Berbasis Macromedia Flash 8* Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas VII SMPN 18 Makassar Studi pada Materi Pokok Asam, Basa dan Garam. *Jurnal Chemica*, XVII(2): 12-18.
- Hergenhahn, B.R. (2008). *Theories of Learning*. Jakarta: Kencana.
- Kemendikbud. (2014). *Permendikbud Nomor 104 Tahun 2014 Tentang Pembelajaran Pada Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan RI.
- Khairani, Majidah., Dian Febrinal. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Dalam Bentuk Macromedia Flash Materi Tabung Untuk SMP Kelas IX. *Jurnal Ipteks Terapan*, X(2): 95-102.

- Mardhatillah., Febry Fahreza. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis *Macromedia Flash Professional 8* Untuk Kelas V SDN Kasik Putih Kecamatan Samadua Kabupaten Aceh Selatan. *Jurnal Visipena*, VIII(2): 262-279.
- Maulidiana., Reh Bungana Br. Perangin-angin., Daulat Saragi. (2017). *Developing Interactive Learning Media Based on Macromedia Flash Profesional 8 to Improve Students' Achievement of Civics in Grade IV SDN 024183 Kec. Binjai Timur. Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, VII(4): 46-55.
- Maulidta, Hidayatul. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Adobe Flash* Untuk Pembelajaran Menulis Teks Eksposisi Siswa Kelas III SD. *JPGDS*, III(2): 681-692.
- Megasafitri, Retno. (2018). Pengembangan Media Interaktif Berbasis *Adobe Flash* Dalam Pembelajaran Menulis Eksosisi Pada Siswa Kelas V. *JPGSD*, VI(10): 1781-1790.
- Mulyasa, H. E. (2016). *Pengembangan dan Implementasi Kurikulum 2013*. Bandung: Rosda.
- Mustamid., Hendri Raharjo. (2015). Pengaruh Efektifitas Multimedia Pembelajaran *Macromedia Flash 8* Terhadap Motivasi belajar Siswa Pada Materi Fungsi komposisi Dan Invers. *Eduma*, IV(1): 26-42.
- Mujid, Abdul. 2014. *Pembelajaran Tematik Terpadu*. Bandung: Rosda.
- Mustikasari, I., Utami, N. R. dan Supriyanto. (2012). Efektivitas Pemanfaatan *Macromedia Flash* dengan Pendekatan *SAVI* Materi Sistem Gerak di SMAN 1 Kajeng. *Unnes Journal of Biology Education*, 1 (2): 7-13.
- Nugraha, R. Gita Ardhy. (2017). Pengembangan Media Interaktif Berbasis *Adobe Flash Cs4 Professional* Pada Pembelajaran Tematik Untuk Siswa Kelas 2 SD. *Scholaria*, VII(2): 94-105.
- Prasetyo, Giri. (2016). Pengembangan *Adobe Flash* Pada Pembelajaran Tematik-Integratif Berbasis *Scientific Approach* Subtema Indahnya Peninggalan Sejarah. *Jurnal Prima Edukasia*, IV(1): 54-66.
- Purwanto. (2009). *Evaluasi Hasil Belajar*. Surakarta: Pustaka Belajar.
- Rahman, Arif., Salim, M. Barkah. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Animasi *Flash* Topik Bahasan Usaha dan Energi. *Jurnal Pendidikan Fisika*, III (2): 25-30.

- Ramansyah, Wanda. (2016). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis *Adobe Flash Cs3* Pada Kelas 1 SDN Bancaran 3 Bangkalan. *Jurnal Ilmiah Educic*, I(1): 1-11.
- Riastuti D. (2006). Pengembangan *Computer-Assisted Instruction (CAI)* Untuk Pembelajaran Biologi SMA Kelas XI. *Jurnal Penelitian dan Evaluasi Pendidikan*, 1: 69-84.
- Rizkiyanto, Nur Hadiyan. (2018). Pengembangan Cai Berbasis Adobe Flash Pada Materi Hubungan Antargaris Dan Sudut Kelas IV Sekolah Dasar. *JPGSD*, VI(5): 713-722.
- Rochmad. (2012). Desain Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika. *Jurnal Kreano*, III(1): 59-72.
- Santosa, Mu'alim. (2016). Pengembangan Media Sinau Wayang Berbasis *Macromedia Flash* Untuk Pembelajaran Bahasa Jawa Kelas V. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, XXVII(5).
- Sanjaya, H. Wina. (2013). *Penelitian Pendidikan Jenis Metode dan Prosedur*. Jakarta: Kencana.
- Sadiman, Arief S. (2010). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- St Mulyanto dan Marlon Leong. 2009. Tutorial membangun multimedia interaktif Media Pembelajaran. Universitas Atma Jaya. Yogyakarta.
- Stefany, Evy Maya. (2015). Respon Siswa Pada Pengembangan Media Pembelajaran: Implementasi Pada Mata Pelajaran TIK Kelas VIII di SMP Negeri 4 Denpasar. *Jurnal Ilmiah Educatic*, II(2): 1-6.
- Sudijono, Anas. (2014). *Pengantar Statistika Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sudijono, Anas. (2015). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Rosda.
- Susilana, Rudi dan Riyana. (2009). *Media Pembelajaran hakikat, pengembangan, pemanfaatan, dan penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Sutirman. (2013). *Media dan Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

- Syefrinando, Bobby. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Macromedia Flash Professional 8*. *IJER*, I(2): 102-106.
- Trianto. (2016). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta: Kencana.
- Viajayani, Eka Reny., Radiyono, Yohanes. (2013). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Menggunakan *Macromedia Flash Pro 8* Pada Pokok Bahasan Suhu dan Kalor. *Jurnal Pendidikan Fisika*, I(1): 144.
- Wina Sanjaya, (2010). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta : Kencana Prenadamedia Group.
- Wahyu., Matnuh, Harpani., Diah Triani. (2014). Hubungan Penggunaan Media Pembelajaran Dengan Hasil Belajar PKn Pada Siswa Kelas X Dan XI di SMA Muhammadiyah 1 Banjarmasin. *Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan*, IV(7): 530-536.
- Wardoyo, Galeh Aji., Syubhan An'nur., Abdul Salam M. (2017). Pengembangan Media Ajar Berbasis Multimedia Audio Visual Pada Pokok Bahasan Tekanan Di SMP. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika*, I(2): 86-94.
- Wijayanti, Hesti Astria., Fitro Nur Hakim. (2012). *Media Pembelajaran Interaktif Aksara Jawa Berbasis Flash*. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, III(2): 21-29.
- Yermiandhoko, Yoyok. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Macromedia Flash* Dengan Menerapkan Pendekatan Saintifik Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mata Pelajaran IPA Kelas V SDN Kebraon 1/436 Surabaya. *JPGSD*, V(3): 935-245.
- Yudiantara, Aditian., Moh. Salam, Ikman. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Macromedia Flash 8.0* Pada Materi Bangun Ruang di SMP Negeri 9 Kendar. *Jurnal Penelitian Pendidikan Matematika*, III(2): 1-16.
- Yuliawati, Fitri. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Adobe Flash Cs3 Professional* Dalam Pembelajaran Ipa Berbasis Integrasi Islam-Sains Di SD/MI Kelas 5. *Jurnal Pendidikan Ke-SD-an*, III(3): 129-138.
- Yusuf, Musri. (2014). *Metode Penelitian*. Jakarta : Kencana.