

DAFTAR PUSTAKA

- Alessi, S. M., & Trollip, S. P. (2001). *Multimedia for Learning: Methods and Development (3rd ed.)*. Boston: Allyn and Bacon.
- Al-Hakim, S. (2007). *Pendidikan Multikultural*. Malang: Inka Print.
- Anggra. (2008). *Memahami Teknik Dasar Pembuatan Game Berbasis Flash*. Yogyakarta : Gava Media
- Arda, dkk. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer Untuk Siswa SMP kelas VIII. *Jurnal Mitra Sains*. 3 (1), 69-77
- Arifin, Y, dkk. (2015). *Digital Multimedia*. Jakarta: Bina Nusantara.
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Basori, M. (2016). Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) Sekolah Dasar Kelas V. *Jurnal Pendidikan Dasar Nusantara*. 1 (2) ISSN 2460-6324, 75-87
- Damaryanti, Puardmi, dkk. (2015). Pengembangan Media Adobe Flash CS6 Pada Konsep Bunyi dengan Mengaplikasikan Model Instructional Games. *Jurnal Ilmu Pendidikan Dasar*. 1 (1), 28-42
- Darmawan, D. (2015). *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Darmawan, D. (2014). *Inovasi Pembelajaran (Pendekatan Praktik Teknologi Multimedia dan Pembelajaran Online)*. Bandung: PT Rosdakarya Offest
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran: Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Deveney, Barbara. (2017). *How Well-Prepared Do International School Teachers Believe Themselves To Be For Teaching In Culturally Diverse Classrooms?* Bangkok, Thailand. 4
- Dwanda, L. (2018). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Pengenalan Pariwisata Lokal Berbasis Macromedia Flash Untuk Siswa Sekolah Dasar Yogyakarta. *Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar*, 5(1), 46-51

- Dwintari, J. (2018). Urgensi Pendidikan Kewarganegaraan Berbasis Multikultural Dalam Pembinaan Keberagaman Masyarakat Indonesia. *Jurnal Ilmu Pendidikan PKn dan Sosial Budaya*. 2 (1), 69-81
- Gunawan. (2012). Penggunaan Simulasi Interaktif untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep Mahasiswa pada Konsep Mekanika. *Jurnal Kependidikan*. 2 (1), 25-30.
- Hake, R. R. (1999). *Analyzing Change/ Gain Score*. American Education Research Methodology.
- Hasrul. (2010). Langkah-Langkah Pengembangan Pembelajaran Multimedia Interaktif. *Jurnal MEDTEK*. 2 (1), 102-114
- Indriana, D. (2011). *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: DIVA Press.
- Jumasa, M, A & Surjono, Herman, D. (2016). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Bahasa Inggris untuk Pembelajaran Teks Recount di MTsN II Yogyakarta. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*. 3 (1), 25-39.
- Kisworo, Marsudi Wahyu. (2016). *Revolusi Belajar*. Jakarta: Asik Generation
- Kharis, M. (2014). Media Pembelajaran Berbasis Multikultural. *Jurnal Artikel*. 02 (1), 62-70
- Kustiono. (2010). *Media Pembelajaran: Konsep, Nilai Edukatif, Klasifikasi, Praktek Pemanfaatannya dan Pengembangan Buku Ajar*. Semarang: Unnes Press.
- Lee, Andrew Y., Fried, Marvin P., Gibber, Marc. (2017). Improving Rhinology Skills with Simulation. *Otolaryngologic Clinics of North America*, 50 (5), 893-901.
- Mahnun, N. (2012). Media Pembelajaran (Kajian Terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran). *Jurnal Pemikiran Islam*. 37 (1), 33
- Mudani, Y. (2012). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada (GP) press.
- Muin, A. (2017). Keterampilan Berbasis Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Seni Budaya Di Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Pendidikan Insani*. 20 (2), 133-135
- Munir. (2013). *Multimedia : Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta

- Pradesa, Ni made, Nyoman Jampel & Wayan Suwatra (2014). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Flash Mata Pelajaran PKN Kelas VI SD. *Jurusan Teknologi Pendidikan*. 2 (1), 1-12
- Prastya, A. (2016). Strategi Pemilihan Media Pembelajaran Bagi Seorang Guru. *Temu Ilmiah Nasional Guru (TING) VIII*. 26, 294-302
- Prasetya, G. D. (2017) Pengembangan Multimedia Pembelajaran Pendidikan Karakter Cinta Tanah Air Mata Pelajaran PKN. *Jurnal Teknologi Pendidikan*. 6 (1),55-66.
- Rusman. (2012). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer; Mengembangkan Profesionalisme Guru Abad 21*. Bandung: Alfabeta.
- Rusman, dkk. (2012) *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Rajawali Pers
- Sadiman, A. S. (2011). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Samsuri. (2011). *Pendidikan Karakter Warga Negara*. Yogyakarta: Diandra Pustaka
- Sanjaya, Wina. (2010). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Saprudin & Fatma Hamid. (2018). Penggunaan Multimedia Interaktif Model Drill dan Practice Materi Fluida Dinamis Untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep Siswa Sekolah Menengah Atas. SNF2018-PE-144 Seminar Nasional Fisika 2018 Prodi Pendidikan Fisika dan Fisika, Fakultas MIPA, Universitas Negeri Jakarta Prosiding Seminar Nasional Fisika (*E-Journal*) SNF2018 <https://doi.org/10.21009/03.SNF2018>. 7 (2), 144-151
- Setiawan, D . (2015). *Ilmu Kewarganegaraan*. Medan: Larispa Indonesia
- Setiawan, D . (2018). *Pendidikan Kewarganegaraan*. Medan: Madenatera
- Sharon, dkk. (2012). *Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar*. Jakarta: Fajar Interpratama Offset
- Suharsimi, A. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT. Rineka Cipta
- Sukirman. (2012). *Kinerja Pimpinan Jurusan Di Perguruan Tinggi: Teori, Konsep, Dan Korelatnya*. Yogyakarta: Laksbang Pressindo.

- Sukmadinata, N. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan (Penelitian memberikan deskripsi, eksplanasi, prediksi, inovasi, dan juga dasar-dasar teoretis bagi pengembangan pendidikan)*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya
- Susanto, A. (2014). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta : Kencana Prenamedia Group
- Susilana, dkk. (2017). *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima
- Sutarno. (2008). *Pendidikan Multikultural*. Jakarta: Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi Departemen Pendidikan Nasional.
- Trianto. (2012). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif – Progresif dan Kontekstual*. Jakarta: Prenadamedia Group
- Triyono, S. (2017). Pendidikan Kewarganegaraan Berbasis Multikultural Di MTS Al Hamid Banjarmasin. *JURNAL TRANSFORMATIF (Islamic Studies)*. 1 (1), 90-104
- Widyatmojo, G., & Muhtadi, A. (2017). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbentuk Game untuk Menstimulasi Aspek Kognitif dan Bahasa Anak TK. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*. 4 (1),38-49.