

ABSTRAK

MUHAMMAD ANDRI FAHRIAN. Pembelajaran Gerak Dasar Pencak Silat Dengan Permainan Bagi Siswa Sekolah Dasar Muhammadiyah Tanjung Sari Di Kota Medan. Tesis. Medan. Prodi Pendidikan Olahraga Program Pascasarjana Universitas Negeri Medan. 2020.

Pembelajaran gerak dasar merupakan aspek utama yang harus dikuasai peserta didik. Tujuan penelitian ini yaitu untuk mengetahui model pembelajaran gerak dasar pukulan dan tendangan dengan permainan bagi siswa kelas V Sekolah Dasar. Untuk mengetahui kelayakan model pembelajaran gerak dasar pukulan dan tendangan pencak silat dengan permainan bagi siswa kelas V Sekolah Dasar. Metode penelitian ini yaitu model pengembangan (R&D) yaitu menghasilkan sebuah produk buku pedoman permainan gerak dasar pukulan dan tendangan pencak silat dengan permainan bagi siswa kelas V Sekolah Dasar. Subjek uji coba produk yaitu siswa kelas XI SD Muhammadiyah yaitu pada uji coba kelompok kecil sebanyak 30 orang dan pada uji coba kelompok besar sebanyak 100 orang siswa SD Muhammadiyah Medan. Hasil penelitian ini diperoleh kelayakan produk pembelajaran gerak dasar pencak silat berdasarkan penilaian ahli dan uji coba lapangan diperoleh rentang persentase 84,28%-95,83%. Kesimpulan penelitian ini model pembelajaran gerak dasar pencak silat dengan permainan bagi siswa sekolah dasar Muhammadiyah Tanjung Sari dinyatakan “layak” dan dapat “digunakan”.

Kata Kunci : Gerak Dasar, Pencak Silat, Permainan, Tapak Suci



ABSTRACT

MUHAMMAD ANDRI FAHRIAN. Pencak Silat Basic Elementary Learning With Games For Muhammadiyah Tanjung Sari Elementary School Students In Medan City. Thesis. Medan: Sport Education Study Program postgraduate of Universitas Negeri Medan. 2020.

Basic motion learning is the main aspect that students must master. The purpose of this study is to determine the basic motion learning model of punches and kicks with games for fifth grade elementary school students. To determine the feasibility of the basic motion learning model of punch and kick pencak silat with games for fifth grade students of elementary schools. The method of this research is the development model (R&D), which is to produce a product manual of the basic motion game of punch and kick pencak silat with games for fifth grade elementary school students. Product trial subjects are grade XI students at SD Muhammadiyah namely in small group trials of 30 people and in large group trials of 100 students of SD Muhammadiyah Medan. The results of this study obtained the feasibility of pencak silat basic motion learning products based on expert judgment and field trials obtained percentage ranges of 84.28% -95,83%. The conclusion of this research is that the basic learning model of pencak silat with the game for Muhammadiyah Tanjung Sari elementary school students is declared "feasible" and can be "used".

Keywords : Basic Motion, Pencak Silat, Games, Tapak Suci