

**Pengembangan Media Pembelajaran *Macromedia Flash* Berbasis Masalah
Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kimia Siswa Kelas XI SMA
Pada Materi Kesetimbangan Kimia**

Raudatus Mutia (NIM : 4161131026)

Abstrak

Penelitian ini merupakan model penelitian dan pengembangan atau *research and development (R&D)* dengan menggunakan metode *ADDIE (Ananlysis, design, development or production, implementation or delivery and evaluate)*. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan dan mengetahui kelayakan media pembelajaran *Macromedia Flash* berbasis masalah yang dikembangkan berdasarkan standar BSNP, mengetahui respon siswa terhadap media pembelajaran *Macromedia Flash* berbasis masalah dan untuk mengetahui peningkatan hasil belajar siswa pada materi kesetimbangan kimia. Instrumen yang digunakan dalam pengumpulan data penelitian terdiri dari instrumen pengujian kelayakan media berupa lembar validasi para ahli media pembelajaran berdasarkan BNSP, instrumen pengujian respon siswa terhadap media berupa angket, dan instrument pengujian hasil belajar dengan uji validitas, reliabilitas, normalitas, homogenitas, dan uji hipotesis. Hasil penelitian diperoleh data uji coba kelayakan media yang telah direvisi berada pada kategori sangat layak dengan nilai rata-rata pada aspek kelayakan isi 4,39; bahasa 4,66; penyajian 4,39; dan kelayakan kegrafikan 4,33 sehingga rata-rata semua aspek diperoleh sebesar 4,44. Pada respon siswa terhadap media pembelajaran *macromedia flash* diperoleh rata-rata 87% dengan kategori sangat menarik digunakan. Untuk hasil belajar Instrumen penelitian telah diuji validitas dengan reliabilitas $r_{hitung} 0,7917 > r_{tabel} 0,320$ sehingga diperoleh kedua kelas bedistribusi normal dan homogen. Sedangkan pada uji hipotesis diperoleh $t_{hitung} > t_{tabel}$ yaitu $4,396 > 1,672$. Dapat disimpulkan bahwa penggunaan media pembelajaran *macromedia flash* hasil pengembangan dapat meningkatkan hasil belajar siswa pada materi kesetimbangan kimia.

Kata kunci: *Macromedia Flash*, Kesetimbangan Kimia, *Problem Based Learning*, Hasil belajar