

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan data hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Pengembangan perangkat pembelajaran dengan menggunakan *google classroom* menggunakan metode penelitian *Research and Development (R&D)* dengan model ADDIE sebagai desain pembelajarannya. Adapun langkah-langkah pada tahapan penelitian model ADDIE adalah *analysis* (analisis), *design* (desain), *development* (pengembangan), *implementation* (implementasi), dan *evaluation* (evaluasi). Analisis dilakukan untuk mengetahui tentang kondisi dan permasalahan yang terjadi di lingkungan sekolah berupa bahan ajar tidak sesuai dengan kompetensi dasar kurikulum 2013, buku yang digunakan tidak terfokus pada mata pelajaran Gardu Induk, pembahasan tidak sesuai dengan perkembangan IPTEK, sarana dan prasarana kurang mendukung, dan peserta didik belum pernah melakukan prakrin Gardu Induk. Perangkat pembelajaran yang dikembangkan berupa RPP, materi pelajaran, dan lembar kegiatan dirancang di *Google Classroom*. Perangkat pembelajaran yang telah dikembangkan divalidasi oleh ahli materi, ahli evaluasi, ahli media, ahli bahasa, dan guru mata pelajaran. Implementasi dilakukan dengan memberikan questioner berupa angket kepada pengguna yaitu siswa untuk mengetahui respon pengguna terhadap perangkat pembelajaran dengan menggunakan *Google Classroom*. Evaluasi dilakukan

untuk mengetahui kelayakan perangkat pembelajaran dengan menggunakan *Google Classroom*.

2. Berdasarkan hasil uji coba produk yang dilakukan pengujian sebanyak 36 orang siswa kelas XI TJTL SMK Negeri 1 Lubuk Pakam, didapatkan skor rata-rata penilaian sebesar **3,60** sehingga respon peserta didik terhadap produk yang dikembangkan adalah **sangat positif** digunakan dalam pembelajaran.
3. Berdasarkan data validasi yang diisi oleh ahli materi, ahli bahasa, ahli evaluasi, ahli media dan guru sebagai validator serta respon siswa terhadap pengguna, maka perangkat pembelajaran dengan menggunakan *google classroom* dinyatakan layak digunakan dan dibuktikan dengan nilai skor **4,71 (sangat layak)** untuk penilaian RPP, **4,7 (sangat layak)** untuk penilaian materi, **4,61 (sangat layak)** untuk penilaian lembar kegiatan, dan **4,58 (sangat layak)** untuk penilaian media serta **3,60 (sangat positif)** untuk respon pengguna.

## **B. Saran**

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan dan kesimpulan diatas, maka saran yang diberikan pada penelitian ini adalah:

1. Sarana teknologi berupa *smartphone* telah memadai serta semua siswa sudah memiliki *smartphone*, guru hendaknya menggunakan media pembelajaran *google classroom* untuk meningkatkan motivasi belajar serta agar siswa bisa belajar secara praktis dimanapun dan kapanpun.

2. Pihak sekolah menyediakan jaringan internet seperti pengadaan *wifi* gratis yang memadai dan dapat diakses oleh seluruh siswa sehingga pembelajaran secara *online* dapat dilaksanakan secara optimal.
3. Guru di sekolah harus mengembangkan kreativitas dalam membuat materi pelajaran untuk siswa dan lebih memanfaatkan media pembelajaran, baik itu video edukatif, animasi, media pembelajaran *e-learning*, namun tetap dipantau proses pembelajarannya.

