

## DAFTAR PUSTAKA

- Adam, Steffi dan Syastra, Muhammad Taufik. (2015). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X Sma Ananda Batam. *CBIS Jurnal*. 3(2). ISSN 2337-8794. (Diakses 7 Mei 2019).
- Arends, Richard. (2008). *Learning to Teach*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- AH Sanaky, Hujair. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif Inovatif*. Yogyakarta : Kaubaka Dipantara.
- Amir, Taufiq. (2009). *Inovasi Pendidikan Melalui Problem Based Learning*. Jakarta : Kencana Prenada Media Group.
- Anwar,dkk. (2018). Pengembangan Media Interaktif Matematika Berbasis Macromedia Flash.*Jurnal Pendidikan Matematika*. 3(2). ISSN : 2528-3901. (Diakses 10 Mei 2019).
- Anggra. (2008). *Memahami Teknik Dasar Pembuatan Game Berbasis Flash*. Yogyakarta: Gava Media.
- Arsyad, Azhar.(2002). *Media Pembelajaran, edisi 1*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Astuti, Dwi. (2006). *Teknik Membuat Animasi Profesional Menggunakan Macromedia Flash 8*. Yogyakarta: C.V Andi Offset.
- Aunurrahman. (2010). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Ayuwanti, Irma. (2016). Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Matematika Menggunakan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Group Investigation Di Smk Tuma'ninah Yasin Metro. *Jurnal SAP*. 1(2) ISSN 2527-967X. Vol.1. (Diakses 7 Mei 2019).
- Bahri, Afrizal. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Macromedia Flash Pada Mata Pelajaran Sistem Bahan Bakar Bensin Konvensional untuk Meningkatkan Motivasi dan Keaktifan Siswa Kelas XI Teknik Sepeda Motor SMK Negeri 1 Sapuran Kabupaten Wonosobo*. FKIP, Universitas Muhammadiyah Purworejo.

- Bangun, N dan Saragih, A.H. (2015). Pengembangan Media Web Bimbingan Konseling. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi dalam Pendidikan*. 2(1). Juni 2015, p-ISSN : 2355-4983; e-ISSN : 2407-7488.
- Barret, Terry and Moore, Sarah. (2011). *New Approaches to Problem based Learning Revitalising Your Practice in Higher Education*. New York and London : Routledge Taylor & Francis Group.
- Benny, Agus P dan Dewi, Patmo P. (2005). *Ragam Media Dalam Pembelajaran*. Jakarta : PAU-PPAI, Universitas Terbuka.
- Borg, W. R., Gall, Gall, J.P., Gall, M.D. (2007). *Educational Research An Introduction*. United States of America : Pearson Education, Inc.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design- The ADDIE Approach*. New York: Springer.
- Bloom, B. S. (1956). *Taxonomy of Educational Objectives: The Classification of Educational Goals*. New York : Longmans, Green.
- Darmawan, Deni. (2012). *Inovasi Pendidikan (Pendekatan Praktik Teknologi Multimedia dan Pembelajaran Online)*. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya.
- Darwin.(2010). *Dinamika Kependudukan dan Penguatan Governance*. Yogyakarta: Media Wacana.
- Daryanto.(2010).*Belajar dan Mengajar*. Bandung: CV. Yrama Widya.
- Dick, W and Carey. (2005). *The Systematic Design of Instruction*. United States of America: Scott Foresman and Company.
- Djamarah, Syaiful Bahri. (2011). *Psikologi Belajar*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Efrina, Nelly, dkk. (2010). Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Kimia Untuk Madrasah Aliyah. *Inovasi Pendidikan*. 2(1). 65-78. (Diakses 8 Mei 2019).
- Gani, Hamsu Abdul dan Zuhaji. (2015). Peningkatan Prestasi Belajar Mahasiswa Menggunakan Media Audio Visual Pada Mata Kuliah Teknik Sepeda Motor.*Jurnal Media Komunikasi Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*. 2(1) ISSN 2356-3958. (Diakses 7 Mei 2019).
- Gagne , R.M., & Briggs, L.J., (1979). *Principle of Instructional Design*. New Yorks: Holt Rinehart and Winston.

- Gay, L.R. (1990). *Educational and Measurement: Competencies for Analysis and Application*. New York: Macmillan Publishing Compan.
- Hamalik, Oemar. (2001). *Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Bumi Aksara.
- Hanafy, Muh.Sain. (2014). Konsep Belajar Dan Pembelajaran. *Jurnal Lentera Pendidikan*. 17(1).66-79. (Diakses 7 Mei 2019).
- Heinich, et al.(1996).*Instructional Media and Technologies for Learning*. New Jersey : Prentice Hall Inc.
- Hidayat, Togik dan Palupi (2013). Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash 8melalui Pembelajaran Langsung Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Pelajaran Mesin Cnc Tu 2a Siswa Kelas Xi Tpm 3 Di Smk Negeri 3 Boyolangu. *Jurnal Jurusan Pendidikan Teknik Mesin*. 2(2). 63-71. (Diakses 7 Mei 2019).
- Ikman, dkk (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Macromedia Flash 8.0 Pada Materi Bangun Ruang Di Smp Negeri 9 Kendari.*Jurnal Penelitian Pendidikan Matematika*. 3(2). (Diakses 1 Mei 2019).
- Indriana, Dina. (2011). *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta : DIVA Press.
- Istarani. (2011). *58 Model Pembelajaran Inovatif*. Medan: Media Persada.
- Kartikawati, dkk. (2017). Pengaruh Penerapan Media Pembelajaran Macromedia Flash Berbasis Problem Solving Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mahasiswa Pada Mata Kuliah Proteksi Sistem Tenaga Listrik. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*. 2(2). 1-6. September 2017 p-ISSN:2477-8346 e-ISSN : 2477-8354. (Diakses 3 Maret 2020)
- Khamzawi, Syukron., Wijono, Ketang., dan Zulherman (2015). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Model Pembelajaran *Problem Based Learning* Pada Mata Pelajaran Fisika Pokok Bahasan Fluida Dinamis untuk SMA Kelas XI. *Jurnal Inovasi dan Pembelajaran Fisika*. 2(1). (Diakses 30 Mei 2020).
- Lingin. (2012). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Geografi. *Jurnal Teknologi Pendidikan*. (Diakses 11 Mei 2020)
- Leete, Gurdy and Finkelstein, Ellen. (2006).*Macromedia Flash 8 For Dummies*.Canada : Wiley Publishing,Inc.

- Miarso, Yusufhadi, dkk. (2005). *Teknologi Komunikasi Pendidikan Pengertian dan Penerapannya di Indonesia*. Jakarta: CV. Rajawali
- Morrison, Gary R, dkk. (2012). *Designing Effective Instruction*. Hoboken: John Willey and Son.
- Munadi, Yudhi. (2008). *Media Pembelajaran*. Jakarta: GP Press.
- Nasron, Aziza. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Macromedia Flash Pada Mata Pelajaran Sistem Bahan Bakar Bensin Konvensional untuk Meningkatkan Motivasi dan Keaktifan Siswa Kelas XI Teknik Sepeda Motor SMK Negeri 1 Sapuran Kabupaten Wonosobo*. FKIP, Universitas Muhammadiyah Purworejo.
- Nugraha, dkk (2017). Perbandingan Hasil Belajar Motor Bakar Mata Pelajaran Teknologi Dasar Otomotif (Tdo) Menggunakan Media Pembelajaran Peraga Engine Cutting Dan Macromedia Flash 8 Ditinjau Dari Motivasi Belajar Siswa Kelas X Pada Jurusan Tkr Di Smk Negeri 3 Singaraja. *Jurnal Jurusan Pendidikan Teknik Mesin*. 8(2). (Diakses 7 Mei 2019).
- Pramono, Andi. (2006). *Presentasi Multimedia Macromedia Flash*. Yogyakarta : CV. Andi Offset.
- Puji, Kiki Marisa, dkk. (2014). Pengembangan Multimedia Interaktif untuk Pembelajaran Bentuk Molekul di SMA. *J.Pen.Pend.Kim*. 1(1).59-65. (Diakses 7 Mei 2019).
- Rahmawati, Vina. (2016). Pengaruh Minat Belajar Siswa Dan Persepsi Atas Upaya Guru Dalam Memotivasi Belajar Siswa Terhadap Prestasi Belajar Bahasa Indonesia Siswa SMP di Depok. *Jurnal SAP*. 1(2) ISSN 2527-967X. (Diakses 5 Mei 2019).
- Rakhmawati, Fibri dan Putri, Zahwa Syah. (2018). Pengaruh Multimedia Macromedia Flash Terhadap Hasil Belajar Matematika Peserta Didik Pada Materi Pokok Persegi Panjang Dan Persegi Kelas Vii Di Mts Al-Ulum Medant.T.P.2016/2017. *Jurnal AXIOM*. VII(1). E-ISSN : 2580-0450. (Diakses 9 Mei 2019).
- Rayandra, Asyhar. (2011). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: GP. Press

- Romawan, N dan Saragih, A.H. (2016). Pengembangan Pembelajaran Tenses Bahasa Inggris Berbasis Multimedia Interaktif Pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi dalam Pendidikan*. 3(2). Desember 2016, p-ISSN: 2355-4983; e-ISSN: 2407-7488.
- Rosihan, Mohammad Yusuf dan Arsana, I Made. (2018). Penerapan Model Pembelajaran Cooperative Script (Cs) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Materi TDO Kelas X TKR2 di SMK Negeri 1 Kalianget. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin*. 6(3). 59-64. (Diakses 5 Mei 2019).
- Rusman. (2014). *Model-model Pembelajaran (Mengembangkan Profesionalisme Guru)*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sadiman, Arief S. (2003). *Media Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sadiman, Arief S, dkk. (2009). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sanjaya, Wina. (2008). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Siagian, Sahat dan Marpaung, Indra Yasinta Oktavia. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Macromedia Flash Professional 8 Kelas V Sd Swasta Namira. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*. 3(1). Juni 2016, p-ISSN: 2355-4983; e-ISSN: 2407-7488.
- Smaldino, Sharon E, James D. Russel, Robert Heinich, Michael Molenda. (2005). *Instructional Technology and Media for Learning*. Pearson Merrill Prentice Hall, Upper Saddle river, New Jersey colomcus. Ohio.
- Sriadhi. (2018). *Penilaian Kelayakan Multimedia Pembelajaran*. Medan. Universitas Negeri Medan.
- Sudarman. (2007). Problem Based Learning : Suatu Model Pembelajaran untuk Mengembangkan dan Meningkatkan Kemampuan Memecahkan Masalah, *Jurnal Pendidikan Inovatif*. 2(1). 68-73. (Diakses 17 Juli 2019).
- Sudjana. (2002). *Metode Statistika*. Bandung: Tarsito
- Sudjana, Nana dan Rivai, Ahmad. (2009). *Media Pengajaran*. Bandung : Sinar Baru Algensindo.
- Sudijono, Anas. (2011). *Evaluasi Pendidikan*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.

- Sujadi. (2003). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Suprijono, Agus. (2010). *Cooperative Learning dan Aplikasi PAIKEM*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Supriyadi. (2012). *Internet Masuk Sekolah, Pemberdayaan Guru dan Siswa dalam Era Sekolah Berbasis E-Learning*. Bandung : PT. Telkom.
- Susilana, Rudi dan Riyana, Cepi. (2007). *Media Pembelajaran*. Bandung: CV. Wacana Prima.
- Susilana, Rudi. (2009). *Media Pembelajaran*. Bandung : Wacana Prima.
- Sutopo, Ariesto Hadi. (2012). *Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Sutopo, Ariesto Hadi. (2003). *Multimedia Interaktif dan Flash*. Yogyakarta: PT. Graha Ilmu.
- Suyono dan Hariyanto. (2011). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung. Remaja Rosda karya.
- Trianto. (2009). *Model-model Pembelajaran Inovatif Berorientasi Konstruktivistik*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Walker, D. F. & Hess, R. D. (1984). *Instructional Software*. California: Wadsworth Publishing Company.
- Wazim, Achmad. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Alat Ukur Kelas X di SMK Pancasila 1 Kutoarjo Tahun Ajaran 2014/2015*. FKIP, Universitas Muhammadiyah Purworejo.
- Wijaya, Agi Ma'ruf. (2017). Digital Media Based on Macromedia Flash to Increase the Historical Learning Interest of Senior High School Students. *American International Journal of Social Science*. 6(2). ISSN 2325-4149. (Diakses 17 Juli 2019).
- Yunianto, Adhani Dwi.(2016). Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flashpada Pokok Bahasan Penggunaan Scanner Efi.*Jurnal Pendidikan Teknik Otomotif*. 7(01). ISSN-2303-3738.(Diakses 10 Mei 2019).
- Zulhelmi., dkk. (2017). Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif Terhadap Peningkatan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*. 05(01). (Diakses 10 Juli 2019).