

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I. PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	10
C. Pembatasan Masalah	11
D. Rumusan Masalah	12
E. Tujuan Pengembangan	12
F. Manfaat Pengembangan	13
BAB II. KAJIAN TEORITIS DAN KERANGKA BERPIKIR DAN PENGAJUAN HIPOTESIS	
A. Kajian Teoritis	14
1. Hakikat Mata Pelajaran Matematika	14
a. Pembelajaran Matematika SMP	17

b. Pembelajaran Geometri Untuk SMP.....	19
c. Materi Geometri di SMP.....	21
d. Materi Bangun Ruang Sisi Lengkung di SMP.....	22
2. Media Pembelajaran Interaktif.....	22
a. <i>Visual Basic 6.0</i>	30
b. <i>Smoothboard</i>	31
c. Karakteristik Media Pembelajaran Interaktif Dengan <i>Visual Basic 6.0 Dan Smoothboard</i>	33
B. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Matematika.....	36
C. Penelitian yang Relevan.....	47
D. Kerangka Berpikir.....	49
E. Hipotesis.....	51
BAB III. METODOLOGI PENELITIAN	
I. Metode Penelitian Tahap I : Uji Coba Produk.....	52
A. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	52
B. Model Pengembangan.....	52
C. Prosedur Pengembangan.....	53
D. Tahap Uji Coba Produk.....	55
1. Desain Uji Coba.....	55
2. Subjek Uji Coba.....	56
3. Pelaksanaan Uji Coba.....	56
4. Jenis Data.....	58

5. Instrumen Pengumpulan Data	59
6. Teknik Analisis Data	64
II. Metode Penelitian Tahap II : Uji Efektifitas Produk.....	65
A. Lokasi dan Waktu Penelitian	65
B. Populasi dan Sampel Penelitian.....	65
C. Rancangan Eksperimen	66
D. Teknik Pengumpulan Data	67
E. Teknik Analisis Data	69
BAB IV.HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian Pengembangan Produk	70
1. Deskripsi Produk Awal	70
2. Deskripsi Data Hasil Uji Coba.....	75
a. Data Hasil Uji Coba Tahap I; Validasi Ahli Materi, Ahli Desain Pembelajaran dan Ahli Rekayasa Perangkat Lunak.....	75
b. Data Hasil Uji Coba Tahap II Uji Coba Perorangan.....	88
c. Data Hasil Uji Coba Tahap III Uji Coba Kelompok Kecil	91
d. Data Hasil Uji Coba Tahap IV Uji Coba Lapangan.....	94
3. Analisis Data	97
a. Analisis I; Analisis Data Hasil Evaluasi Produk Awal.....	97
b. Analisis II; Analisis Data Hasil Uji Coba Tahap II	

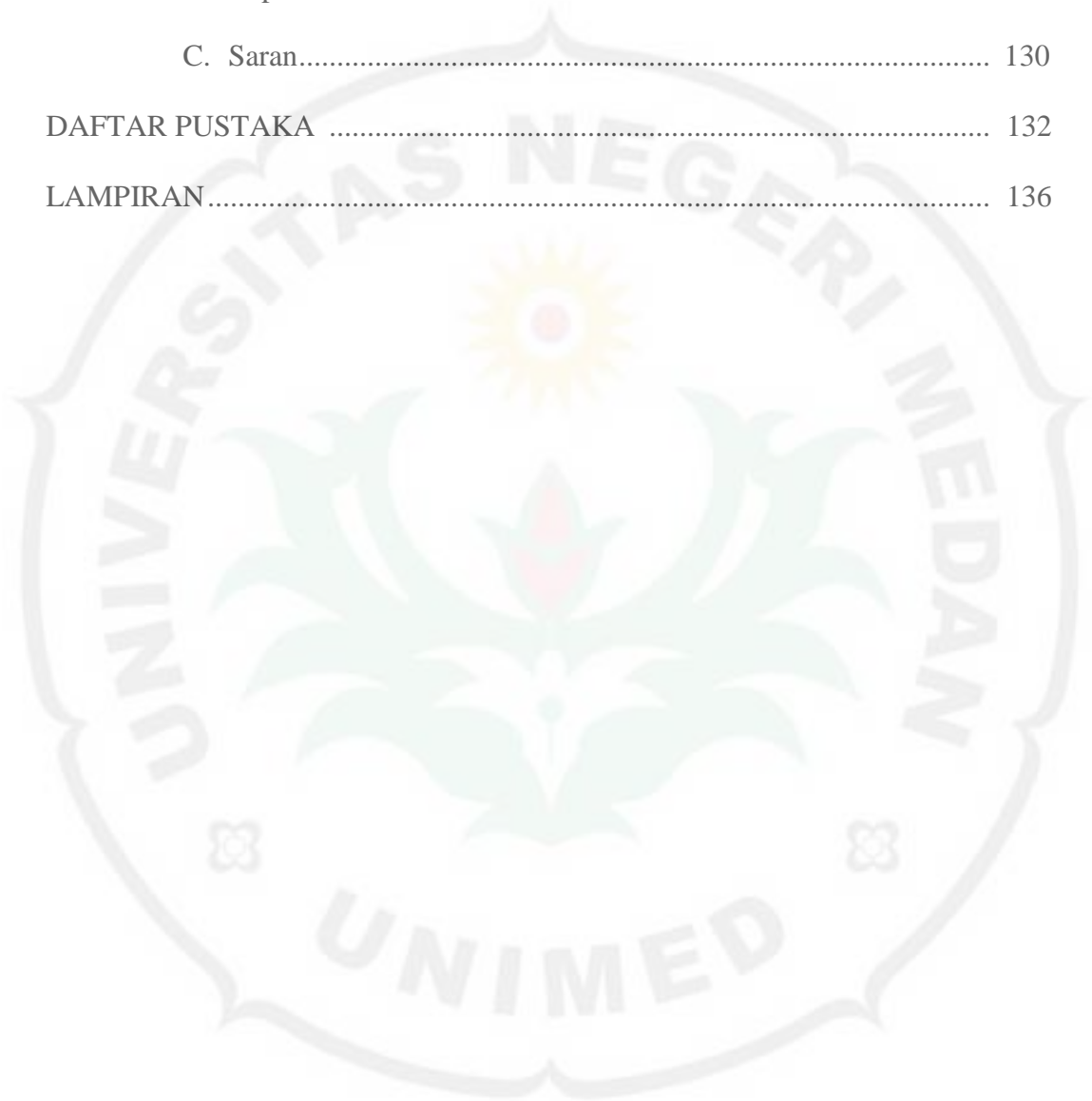
Uji Coba Perorangan	106
c. Analisis III; Analisis Data Hasil Uji Coba Tahap II	
Uji Coba Kelompk Kecil.....	107
d. Analisis IV; Analisis Data Hasil Uji Coba Tahap II	
Uji Coba Lapangan	109
4. Revisi Produk	110
a. Revisi Pertama	110
b. Revisi Kedua	115
c. Revisi Ketiga.....	115
d. Revisi Keempat	115
B. Hasil Penelitian Uji Efektivitas Produk	116
1. Deskripsi Data Penelitian	116
a. Hasil Belajar Matematika Siswa yang dibelajarkan dengan menggunakan Media Pembelajaran Interaktif	116
b. Hasil Belajar Matematika Siswa yang dibelajarkan dengan menggunakan Media Buku Teks	117
2. Pengajuan Hipotesis	119
C. Pembahasan Hasil Penelitian	120
1. Pembahasan Hasil Penelitian Pengembangan Produk	120
2. Pembahasan Hasil Penelitian Uji Efektifitas Produk	122
D. Keterbatasan Penelitian	124
 BAB V. KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	
A. Kesimpulan	126

B. Implikasi..... 129

C. Saran..... 130

DAFTAR PUSTAKA 132

LAMPIRAN..... 136



THE
Character Building
UNIVERSITY