

## DAFTAR PUSTAKA

- AECT. 1977. *Definisi Teknologi Pendidikan* (satuan tugas definisi & terminologi AECT). Jakarta: Rajawali.
- Arikunto, Suharsimi. 2009. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan* (Edisi Revisi). Jakarta: Bumi Aksara.
- Arwady, Joseph. W. dan Allison Rossett. 1989. *Training Needs Assessment*. San Diego State University: Educational Technology Publications.
- Borg, W. &V Gall, M.D. 2003. *Educational Research. An Introduction* (7<sup>th</sup> ed). New York & London: Longman.
- Davies, Ivor. K. 1991. *Pengelolaan Belajar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Degeng, I. N. 1989. *Ilmu Pengajaran Taksonomi Variabel*. Jakarta : PPLPTK, DEPDIKBUD
- Depdiknas. 2006. *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan "Silabus Mata Pelajaran Matematika SMP dan MTs"*. Jakarta: Pusat kurikulum, Depdiknas.
- Dick, W. dan Carey, L. 2005. *The Systematic Design of Instruction*. United States of America: Scott Foresman and Company.
- Gagné, R.M.;Briggs, L.J & Wager, W.W. 1992. *Principles of Instruction Design*. New York: Saunders College Publishing.
- Heinich, Robert, et. Al. 1996. *Instructional Media and Technologies for Learning* (5<sup>th</sup> ed). New Jersey : A Simon & Schuster Company Englewood Cliffs.
- Iswaji, Djoko. 2001. *Geometri Ruang*. Universitas Negeri Yogyakarta: Jurusan Pendidikan Matematika FMIPA.
- Kirkpatrick, Donald. L dan James D. Kirkpatrick. 2006. *Evaluating Training Programs* (The Four Edition). San Francisco: Berrett-Koehler Publishers, Inc.
- Krismanto, Al. 2003. "Beberapa Teknik, Model dan Strategi dalam Pembelajaran Matematika". Diunduh dari [http://www.p3gmatyo.go.id/download/SMA/STRATEGI PEMBELAJARANMATEMATIKA.pdf](http://www.p3gmatyo.go.id/download/SMA/STRATEGI%20PEMBELAJARANMATEMATIKA.pdf). yang diakses tanggal 15 Mei 2012.

Kurniawan, 2008. *Mandiri Matematika untuk SMP/MTs kelas IX*. Erlangga.

Kusumah, Yaya S. (2004). *Desain Dan Pengembangan Courseware Matematika Interaktif Untuk Meningkatkan Kemampuan Kognitif dan Afektif Siswa*. Makalah. Disampaikan dalam Seminar Nasional Pendidikan Matematika XII yang diselenggarakan oleh Himpunan Mahasiswa Jurusan Pendidikan Matematika. Yogyakarta: FMIPA UNY

Marcy, Driscoll P. *Psychology of Learning for Instruction*. Florida State University: Allyn and Bacon

Mardiyono, Sugeng. 2005. *Inovasi Pembelajaran Matematika dan Sistem Evaluasinya Berdasarkan Kurikulum Berbasis Kompetensi*. Makalah Disampaikan dalam Seminar Nasional Matematika dan Pendidikan Matematika. Departemen Pendidikan Nasional : Universitas Negeri Yogyakarta.

Merrill, M. David, 2005. *Innovations in Instructional Technology*. London: Mahwah, New Jersey. LEA.

Miarso, Yusufhadi. 2004. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana.

Moeharti. 1986. *Sistem-Sistem Geometri*. Jakarta: Karunika Universitas Terbuka.

Mukminan. 2004. *Desain Pembelajaran*. Yogyakarta: Program Pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta.

Oemar, Hamalik. 1994. *Media Pendidikan*. Bandung: PT. Citra Aditya Bakti.

Padmo, Dewi, Siti Julacha, Kristanti, Puspitasari, Nurdin Ibrahim. 2004. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Pusat Teknologi Komunikasi dan Informasi Pendidikan.

Purwanto, M. Ngalim. 2002. *Ilmu Pendidikan Teoritis dan Praktis*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

Sanjaya, Wina. 2008. *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media.

Sardiman, A.M. 2006. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta : Rajawali.

Schleger, Peter. R. 1987. *Approaches to Training and Development* (Second Edition). Addison-Wesley Publishing Company. INC.

Setyosari, Punaji. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana.

- Slameto. 1995. *Belajar dan Faktor-Faktor yang mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta
- Smaldino, E. S., dkk. 2008. *Instrucional Technology and Media For Learning*. New Jersey: Upper Saddle River.
- Subandi, Imam. 2007. *Makalah Pembelajaran Interaktif Berbasis Multimedia*. SD Negeri Kedungasem IV : Dinas Pendidikan Kota Probolinggo.
- Sudjana dan Rivai. 2005. *Media Pengajaran*. Bandung : Sinar Baru Algensindo
- Sudjana. 1996. *Metoda Statistika* (Edisi 6). Bandung: Tarsito.
- Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suherman, Erman, dkk. 2003. *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*. Bandung: JICA.
- Sullo, Bob. 2007. *Activating the Desire to Learn*. USA: Alexandria, Virginia. ASCD.
- Suparman, Atwi. 1997. *Desain Instruksional*. Jakarta: Depdikbud.
- Sutrisno, Hadi. 2004. *Statistik*. Yogyakarta: Andi.
- Suwaji, Untung Tresna. 2008. *Permasalahan Pembelajaran Geometri Ruang SMP dan Alternatif Pemecahannya*. Yogyakarta : PPPTK Matematika.
- Tan, Oon-Seng. 2009. *Problem-Based Learning and Creativity*. Singapore: Cengage Learning Asia Pte Ltd.
- Uno, Hamzah. B dan Nurdin Mohamad. 2011. *Belajar Dengan Pendekatan PAILKEM (Pembelajaran Aktif Inovatif Lingkungan Kreatif Efektif Menarik)*. Bumi Aksara.
- Usman, Moh. Uzer. 2002. *Menjadi Guru Profesional*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Wijaya, Adi dan Sri Purnama Surya. 2009. *Pemanfaatan Komputer sebagai Media Pembelajaran Matematika di SMP*. Yogyakarta: PPPTK Matematika.
- Yohana PSR, M.Makhsuli, AJ Purwanto, YW Paskalis, Erfan Yudianto. (2006). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika berbantuan Komputer*. Makalah. Disampaikan dalam Pekan Ilmiah Mahasiswa Nasional: UMM

Goh, Boon Jin. 2012. “*Transform your Screen into a user-friendly interactive Whiteboard with Smoothboard*”. Diunduh dari <http://www.smoothboard.net/faq/> dengan judul *What is Smoothboard ?* yang diakses pada tanggal 12 Mei 2012

Wikipedia : The Free Encyclopedia. 2012. “*Seluk beluk tentang Wii Remote*”. Diambil dari [http://id.wikipedia.org/wiki/wii\\_remote/](http://id.wikipedia.org/wiki/wii_remote/) yang diakses pada tanggal 12 Mei 2012

Lee, Johnny. 2012. “*Johnny Chung Lee > Projects > Wii*”. Diambil dari <http://johnnylee.net/projects/wii/> yang diakses pada tanggal 12 Mei 2012



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY