

ABSTRAK

SILVIA SIBURIAN. NIM 8176191015. Pengembangan Media Pembelajaran Adobe Flash CS6 pada Pembelajaran Teks Cerpen Berbasis Kearifan Lokal Masyarakat Batak Toba Siswa Kelas XI SMA Negeri 1 Tanjungmorawa. Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia. Program Pascasarjana Universitas Negeri Medan. 2019.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hasil pengembangan Media Pembelajaran Adobe Flash CS6 pada Pembelajaran Teks Cerpen berbasis kearifan lokal. Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan (*Research and Development*) berdasarkan model pengembangan ADDIE. Setelah melalui proses pengembangan, dihasilkan satu media pembelajaran Teks Cerpen berbasis Kearifan Lokal Masyarakat Batak Toba siswa kelas XI SMA Negeri 1 Tanjungmorawa yang terdiri dari 4 (empat) menu utama yaitu Kompetensi Pembelajaran, Materi Cerpen, Quiz Pembelajaran dan Profil. Hasil penelitian menunjukkan bahwa (1) validasi dari ahli materi meliputi aspek penilaian Kelayakan Isi dengan persentase kelayakan sebesar 92,73% dengan predikat Sangat Baik (SB), aspek Penyajian dengan persentase kelayakan sebesar 86% dengan predikat Sangat Baik (SB), aspek Kebahasan dengan persentase sebesar 100% dan predikat Sangat Baik (SB), aspek Kegrafikkan dengan persentase sebesar 90% dengan predikat Sangat Baik (SB); (2) validasi ahli desain media meliputi aspek penilaian Panduan dan Informasi dengan persentase kelayakan sebesar 100% dan predikat Sangat Baik (SB), aspek Operasional Perangkat Lunak dengan persentase kelayakan sebesar 100% dan predikat Sangat Baik, aspek Sistematika, Estetika dan Prinsip Media dengan persentase sebesar 98,40% dan predikat Sangat Baik (SB); (3) Hasil Uji Coba Lapangan terhadap Guru dan Siswa didapat respon atau tanggapan sebesar 96,15% dengan kriteria “Sangat Baik”; (4) Hasil belajar Teks Cerpen sebelum menggunakan media pembelajaran *adobe flash CS6* adalah 51 sedangkan hasil belajar Teks Cerpen setelah menggunakan media pembelajaran *adobe flash CS6* adalah 81. Selisih yang diperoleh sebesar 58,23% dari sebelum dan sesudah menggunakan media pembelajaran *adobe flash CS6*. Sehingga, dapat disimpulkan bahwa kualitas media pembelajaran yang dibuat “sangat baik”.

Kata Kunci : *adobe flash CS6*, media pembelajaran, teks cerpen

ABSTRACT

SILVIA SIBURIAN. NIM 8176191015. Development of Adobe Flash CS6 Learning Media for Short Text Based Learning Based on Local Wisdom of the Toba Batak Society Class XI Students of SMA Negeri 1 Tanjungmorawa. Indonesian language and literature education. Postgraduate Program, State University of Medan. 2019.

This study aims to determine the results of the development of Adobe Flash CS6 Learning Media on Short Story Text Learning based on local wisdom. This type of research is research and development based on the ADDIE development model. After going through the development process, a learning media produced Short Story Text based on Local community of the Batak Toba class XI students of SMA Negeri 1 Tanjung Morawa consists of 4 (four) main menus namely Learning Competencies, Short Story Materials, Learning Quiz and Profile. The results showed that (1) the validation of the material experts included aspects of content Feasibility assessment with a percentage of eligibility of 92.73% with a predicate of Very Good (SB), a Presentation aspect with a percentage of eligibility of 86% with a predicate of Very Good (SB), a Language aspect with a percentage of 100% and the title of Very Good (SB), the aspect of Graphic with a percentage of 90% with the title of Very Good (SB); (2) validation of media design experts includes aspects of the assessment of Guidelines and Information with a percentage of eligibility of 100% and the predicate of Very Good (SB), Operational aspects of Software with a percentage of eligibility of 100% and the predicate of Very Good, Systematic aspects, Aesthetics and Media Principles with a percentage of 98.40% and a predicate of Very Good (SB); (3) The results of the Field Trial of Teachers and Students obtained a response of 96.15% with the criteria "Very Good"; (4) Short Text Learning outcomes before using adobe flash CS6 learning media is 51 while Short Text learning outcomes after using adobe flash CS6 learning media is 81. The difference obtained is 58.23% from before and after using adobe flash CS6 learning media. So, it can be concluded that the quality of learning media made is "very good".

Keywords: *adobe flash CS6*, learning media, short story text