

INHALTSVERZEICHNIS

AUSZUG	i
VORWORT	ii
INHALTSVERZEICHNIS	iv
TABELLENVERZEICHNIS	vi
BILDERVERZEICHNIS	vii
ANHANGVERZEICHNIS	ix

KAPITEL I EINLETUNG

A. Der Hintergrund	1
B. Die Problemidentifizierung	4
C. Der Fokus der Untersuchung	4
D. Das Untersuchungsproblem	4
E. Das Untersuchungsziel	5
F. Der Untersuchungsnutzen	5

KAPITEL II THEORETISCHE UND KONZEPTUELLE GRUNDLAGEN

A. Die theoretischen Grundlagen	6
1. Das Entwicklungsmodell	6
2. Die Video-Animation	7
3. Das Thema "Berufe" für das Niveau A1	9
4. Der Begriff der <i>Adobe Flash CS 6 Software</i>	10
5. Die Animation mithilfe der <i>Adobe Flash CS 6 Software</i>	14
6. Die Wirkung der <i>Adobe Flash CS 6 Software</i>	15
B. Die relevante Untersuchung	16

C. Konzeptuelle Grundlagen.....	18
---------------------------------	----

KAPITEL III UNTERSUCHUNGSMETHODIE

A. Die Untersuchungsmethode	20
B. Die Untersuchungsquelle.....	20
C. Die Untersuchungsdaten.....	20
D. Die Untersuchungslage	21
E. Die Untersuchungsskizze	21

KAPITEL IV ERGEBNIS DER UNTERSUCHUNG

A. Der Erstellungsprozess einer Video-Animation zum Thema “Berufe” für das Niveau A1	23
1. Die Planung.....	23
2. Die Herstellung	32
3. Die Evaluationsphase.....	46
B. Das Ergebnis der Erstellung einer Video-Animation zum Thema “Berufe” für das Niveau A1	47
C. Die Diskussion	48

KAPITEL V SCHLUSSFOLGERUNG UND VORSCHLÄGE

A. Die Schlussfolgerung	51
B. Die Vorschläge.....	52

LITERATURVERZEICHNIS	53
-----------------------------------	----

DIE ANHÄNGE

LEBENS LAUF