

DAFTAR PUSTAKA

Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.

Garha, Oho. 1998. *Pokok-Pokok Pengajaran Kerajinan Tangan Dan Kesenian*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.

Hermann, dkk. 2015. *Design Principles for Industrie 4.0 Scenarios: A Literature Review*. U.S.A: Technische Universitat Dortmund.

Irawan, Bambang. 2013. *Dasar-Dasar Desain*. Jakarta: Griya Kreasi.

Kartika, Sony Dharsono. 2017. *Seni Rupa Modern: Edisi Revisi*. Bandung: Rekayasa Sains.

Malcom, C, Dorothea. 1972. *Design: Element and Principles*. U.S.A: Davis Publications, Inc.

Marizar, S, Eddy. 2005. *Designing Furniture: Teknik Merancang Mebel Kreatif*. Yogyakarta: Media Pressindo.

Meleong, Lexy. 2013. *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung : PT.Remaja Rosda Karya.

Pimmler, Thomas U. 1994. *Integration Analysis of Product Decompositions*. Cambridge: Sloan School of Management Massachusetts Institute of Technology.

Sachari, Yan Yan Sunarya dan Agus. 2004. *Desain dan Dunia Kesenirupaan Indonesia Dalam Wacana Transformasi Budaya*. Bandung: Penerbit ITB.

Santo, dkk. 2012. *Seri Profesi Industri Kreatif: Menjadi Seniman Rupa*. Jakarta: PT Tiga Serangkai Mandiri.

Sembiring, Dermawan. 2014. *Wawasan Seni*. Medan: Unimed Press.

Shiner, Larry. 2012. *"Blurred Boundaries"? Rethinking the Concept of Craft and its Relation to Art and Design*. University of Illinois at Springfield: Philosophy Compass.

Sugiyono, 2010: *Metode Kuantitatif kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sugito, dkk. 2017. *Metode Pendidikan Seni Rupa*. Medan. Unimed Press.

Sumber jurnal :

Arifin, Zainul. 2016. *Kriya dan Desain Menuju Perkembangan Kekriyaan Indonesia*. Jurnal Disprotek. Vol 7 No 2.

Suhaya. 2016. Pendidikan Seni Sebagai Penunjang Kreatifitas. *Jurnal FKIP Univesitas Sultan Ageng Tirtayasa*. Vol 1 No 1.

Saragih, Daulat. 2014. Estetika Tinjauan Seni dan Keindahan. *Jurnal : UNIMED Press*.

Sumber internet :

<https://www.google/image.com> di akses 3 november 2018/15:45:23 wib.

<https://www.google.maps.com> di akses 4 november 2018/11:27:14 wib.

<https://mane3x.wordpress.com/2018/12/04/desain-dan-prinsip-prinsip-desain/> (di akses 4 desember 2018/13:15:20 wib).

<https://id.wikipedia.org/wiki/limbah> (di akses pada 30 januari 2019/15:56:13 wib).

