

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTACT	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	8
C. Pembatasan Masalah	9
D. Perumusan Masalah	9
E. Tujuan Penelitian	9
F. Manfaat Penelitian	9
BAB II KAJIAN TEORETIS, KERANGKA BERPIKIR, DAN HIPOTESIS TINDAKAN	11
A. Kajian Teoretis	11
1. Hakikat Belajar dan Hasil Belajar PAK	11
2. Hakikat Minat Belajar	28
3. Hakikat Model Pembelajaran Role Play	38
B. Penelitian Yang Relevan	50
C. Kerangka Berpikir	52
D. Hipotesis Tindakan	53
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	54
A. Waktu dan Tempat	54
B. Subyek Penelitian	54

C. Metode dan Rancangan Penelitian	54
D. Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen Penelitian	60
E. Variabel dan Defenisi Operasional Variabel	66
F. Teknik Analisis Data	66
G. Indikator Keberhasilan	71
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN	72
A. Hasil Penelitian	72
1. Deskripsi Pra Tindakan	72
2. Deskripsi Pelaksanaan dan Temuan Siklus I	73
3. Deskripsi Pelaksanaan dan Temuan Siklus II	84
4. Deskripsi Pelaksanaan dan Temuan Kedua Siklus	92
B. Pembahasan Hasil Penelitian	95
C. Keterbatasan Penelitian	98
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN	
A. Simpulan	100
B. Implikasi	100
C. Saran	101
DAFTAR PUSTAKA	103
LAMPIRAN	107

THE
Character Building
 UNIVERSITY