

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil pada penelitian pengembangan ini mengacu pada tujuan penelitian dan pembahasan adalah sebagai berikut:

1. Telah dikembangkan Tes Hasil Belajar Kognitif pada Materi Momentum dan Impuls di MAN 3 Medan. Pengembangan Tes Hasil Belajar Kognitif ini menggunakan model penelitian 3D yang merupakan modifikasi model 4D dari Thiagarajan yaitu tahap pendefinisian (*Define*), tahap perancangan (*Design*), dan tahap pengembangan (*Develop*) yang direvisi berdasarkan masukan para ahli, 2 orang dosen dan 1 orang guru fisika, uji respon siswa terhadap instrumen tes serta dilakukan uji coba kelompok kecil untuk 22 siswa dan uji coba kelompok besar sebanyak 66 siswa dari MAN 3 Medan.
2. Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan bahwa telah dihasilkan instrumen tes hasil belajar kognitif yang memenuhi kriteria instrumen yang layak yaitu ditinjau dari analisis kualitatif, kualitas soal tes hasil belajar kognitif pada materi Momentum dan Impuls di MAN 3 Medan adalah sangat baik dengan rata-rata nilai penilaian umum oleh ahli uji validitas adalah 74,4 artinya tes valid dengan revisi kecil dan persentase rata-rata respon positif siswa terhadap instrumen tes hasil belajar kognitif yang telah dikembangkan berada pada 82% yang berarti instrumen yang dikembangkan sangat baik dan layak untuk digunakan. Ditinjau dari analisis kuantitatif, instrumen tes hasil belajar kognitif yang memenuhi kriteria instrumen yang layak yaitu validitas, reliabilitas, taraf kesukaran, daya pembeda dan efektifitas pengecoh. Sehingga dapat disimpulkan/dikatakan bahwa instrumen tes baik.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan tes hasil belajar kognitif pada materi momentum dan impuls di MAN 3 Medan maka saran yang dapat diajukan sebagai berikut:

1. Hendaknya peneliti lain yang ingin melakukan penelitian sejenis sedapat mungkin mengambil subjek uji coba lebih banyak sehingga menghasilkan data yang bervariasi.
2. Pengolahan data menggunakan Ms. Excel dalam menganalisis butir soal secara kuantitatif memerlukan waktu yang cukup lama sehingga disarankan untuk menggunakan aplikasi lain agar waktu yang digunakan lebih efektif.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY