

## BAB V

### KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan analisis data dan pembahasan yang telah dipaparkan, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Hasil belajar Aplikasi Perangkat Lunak dan Interior Gedung dengan materi perintah aplikasi penggambaran 2D pada siswa kelas XI Program Keahlian Desain Pemodelan dan Informasi Bangunan Tahun Ajaran 2019/2020 menunjukkan bahwa saat sebelum dilakukan perlakuan dengan media pembelajaran video interaktif terlihat nilai *pre-test* siswa pada kedua kelas tidak ada perbedaan secara nyata karena hasil hipotesis ANNOVA  $F_0 < F_{5\%}$  yakni  $F_{hitung} = 0,001$  dan  $F_{tabel} = 3,98$ . Setelah dilakukan perlakuan dengan media pembelajaran video interaktif terlihat nilai *post-test* siswa untuk kedua kelas terdapat perbedaan secara nyata karena hasil hipotesis ANNOVA  $F_0 > F_{5\%}$  yakni  $F_{hitung} = 327,33$  dan  $F_{tabel} = 3,98$ . Disimpulkan bahwa penggunaan media pembelajaran video interaktif memberi pengaruh berbeda terhadap hasil belajar siswa.
2. Hasil belajar siswa kelas XI Desain Pemodelan dan Informasi Bangunan pada mata pelajaran Aplikasi Perangkat Lunak dan Interior Gedung yang menggunakan media pembelajaran video interaktif lebih tinggi dibandingkan dengan pembelajaran konvensional. Hal ini dibuktikan dengan hasil uji-t yakni  $t_{hitung} > t_{tabel}$  ( $4,62 > 1,99$ ), artinya  $H_a$  diterima.

## **B. Implikasi**

Hasil penelitian dan kesimpulan menyatakan bahwa siswa yang diajarkan dengan menggunakan media pembelajaran video interaktif memperoleh hasil belajar yang lebih tinggi dibandingkan dengan siswa yang diajar dengan pembelajaran konvensional pada kelas XI Desain Pemodelan dan Informasi Bangunan di SMK Negeri 1 Lubuk Pakam. Media pembelajaran video interaktif menjadi salah satu bukti bahwa pembelajaran juga menuntut interaksi antara siswa dan guru untuk mengembangkan potensi dalam diri siswa sehingga hasil belajar yang didapat akan lebih optimal dan siswa akan lebih bersemangat dalam belajar.

## **C. Saran**

Berdasarkan proses penelitian dan kesimpulan dari hasil analisis data agar mendapatkan hasil pembelajaran yang lebih baik, maka hal-hal yang dapat disarankan untuk dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Bagi Kepala Sekolah diharapkan dapat berkoordinasi dengan guru-guru Program Keahlian Desain Pemodelan dan Informasi Bangunan mengenai penggunaan media pembelajaran video interaktif agar lebih sering digunakan, supaya dapat memberikan pengaruh yang baik terhadap hasil belajar siswa.
2. Bagi Guru diharapkan dapat menggunakan media pembelajaran tambahan seperti media pembelajaran video interaktif yang dapat menjadi alternatif yang dapat digunakan untuk mengoptimalkan hasil belajar siswa.
3. Bagi peneliti selanjutnya yang ingin meneliti tentang media pembelajaran video interaktif lebih lanjut disarankan untuk mencari referensi dan teori yang lebih banyak agar hasil penelitian yang diperoleh dapat lebih baik dan maksimal.