

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Pembatasan Masalah.....	6
D. Rumusan Masalah	7
E. Tujuan Penelitian	7
F. Manfaat Penelitian	7
G. Hipotesis	8
BAB II LANDASAN TEORI DAN KERANGKA KONSEPTUAL	
A. Landasan Teori	9
1. Model Pembelajaran <i>Jigsaw</i>	9
1.1 Kelebihan dan kelemahan.....	14
1.2 Langkah-langkah model pembelajaran <i>Jigsaw</i>	14
2. Kreativitas.....	18
2.1 Karakteristik Anak Kreatif.....	20
3. Pola Randai	23
B. Kerangka Konseptual	24
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Metode Penelitian	27
B. Tempat dan Waktu Penelitian	27

C. Populasi dan Sampel Penelitian	27
D. Variabel dan Definisi Operasional	28
E. Rancangan Penelitian	28
F. Teknik Pengumpulan Data	29
G. Teknik Analisis Data	34
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian	39
1. Gambaran Umum dan Lokasi Penelitian	39
B. Hasil Penelitian	40
1. Pelaksanaan <i>Pre-Test</i>	40
2. Sintak Model Pembelajaran <i>Jigsaw</i>	46
3. Pelaksanaan <i>Post-Test</i>	50
C. Analisis Data	56
D. Pembahasan Hasil Penelitian	59
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	63
B. Saran	63
DAFTAR PUSTAKA	64
LAMPIRAN	66



 THE
Character Building
 UNIVERSITY