

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan model *blended learning* menggunakan aplikasi edmodo di Sekolah Menengah Kejuruan kelas X pada materi suhu dan kalor yang telah dilakukan dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Hasil validasi oleh ahli media dan ahli materi telah dinyatakan valid. Berdasarkan uji validitas oleh ahli media sebanyak dua ahli diperoleh persentase sebesar 95,00% dan 94,00% termasuk kedalam kriteria sangat valid, sedangkan uji validitas oleh ahli materi sebanyak dua ahli diperoleh persentase sebesar 93,90% dan 81,50% termasuk kedalam kriteria sangat valid.
2. Kelayakan model *blended learning* menggunakan aplikasi edmodo di Sekolah Menengah Kejuruan kelas X pada materi suhu dan kalor dinyatakan layak dengan memperoleh skor rata-rata 2,98 dan respon peserta didik sebesar 88% yang artinya media yang dikembangkan dapat diterima dengan sangat baik.
3. Keefektifan model *blended learning* menggunakan aplikasi edmodo di Sekolah Menengah Kejuruan kelas X pada materi suhu dan kalor yang dikembangkan, efektif digunakan dilihat dari hasil uji keefektifan dengan rata-rata N Gain 0,54 - 0,70 dengan kriteria sedang dan 0,71 – 0,80 dengan kriteria tinggi.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan model pembelajaran *blended learning* berbasis edmodo di Sekolah Menengah Kejuruan kelas X pada materi suhu dan kalor, maka diajukan saran dari penulis sebagai berikut:

1. Kepada Peneliti Selanjutnya
 - a. Waktu pembelajaran harus disesuaikan dengan RPP.
 - b. Memberikan motivasi di awal pembelajaran kepada peserta didik.

- c. Menggunakan alat praktikum sederhana untuk melengkapi alat praktikum yang tidak memadai.
- d. Melakukan pembimbingan terhadap guru di kelas.
- e. Mempunyai *email* yang valid.



THE
Character Building
UNIVERSITY