

DAFTAR PUSTAKA

- Akmil, Z. Z. (2016). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash 8 Pada Mata PeLajaran Instalasi Motor Listrik Kelas XII SMK N 1 Lubuk Pakam. *Skripsi Pendidikan Teknik Elektro*.
- Arsyad, A. (2009). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Aunurrahman. (2012). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- B.D., Syaiful. (2002). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Badarudin, A. (2011). *Perencanaan Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. Bandung: Alfabeta.
- Ciptanata. (2019, Mei 15). *Hannafind & Peck* . Diambil kembali dari www.scribd.com: https://www.scribd.com/doc/207700384/Hannafin-Peck
- Hamalik. (2009). *Psikologi Belajar*. Bandung: Sinar Baru Agensindo.
- Hanafi. (2017). Konsep Penelitian R&D Dalam Bidang Pendidikan. *Saintifika Islamica: Jurnal Kajian Keislaman*, 129-150.
- Irawan, A. P. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Menggunakan Metode Hannafin Dan Peck. *Jurnal Positif*, 14-28.
- Kurniawan, H. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Dasar Dan Pengukuran Listrik Di Smk N 1 Bendo Kabupaten Magetan. *Skripsi Pendidikan Teknik Elektro*.
- Moh. Suardi, S. (2018). *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Parama Ilmu.
- Munadi. (2012). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada.
- Pane, Aprida. (2017). Belajar dan Pembelajaran. *Fitrah Jurnal Kajian Ilmu-ilmu Keislaman*, 20.
- Rusli, M. (2019). *Multimedia Pembelajaran yang Inovatif*. Yogyakarta: Andi.
- Rusman. (2012). *Model-model Pembelajaran*. Jakarta: RajaGrafindo Persada.

Sistem Pendidikan Nasional. (No 20 Tahun 2003). Undang-undang Republik Indonesia.

Slameto. (2010). *Belajar dan Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.

Sriadhi. (2018). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran*. Indonesia: Unimed.

Sumardjati, P. (2008). *Teknik Pemanfaatan Tenaga Listrik Jilid 1*. Jakarta: BSE.

Susilawati. (2015). Pengaruh Kualitas Layanan Guru dan Kepemimpinan Transformasional Kepala Sekolah. *Jurnal Administrasi Pendidikan*.

Sutirman. (2013). *Media & Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Tanjung, Z. (2019, Mei 10). *Buku Media Pembelajaran*. Diambil kembali dari www.academia.edu:
https://www.academia.edu/6481956/buku_ajar_media_pembelajaran

Triantoro. (2010). *Model Pembelajaran Inovatif-Progresif Konsep, Landasan, dan Implementasi Pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Kencana.

USU. (2019, Mei 10). *Dasar-dasar Penggunaan Adobe Flash CS6*. Diambil kembali dari <http://repository.usu.ac.id>:
<http://repository.usu.ac.id/bitstream/handle/123456789/42359/Chapter%20II.pdf;jsessionid=69f8a9914d355dd8ed6610ba293be1aa?sequence=4>

Waluyanti, S. (2008). *Alat Ukur dan Teknik Pengukuran Jilid 2*. Jakarta: BSE.

Widada. (2019). *Cara Mudah Membuat Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash Profesional CS6*. Yogyakarta: Gava Media.

Wisnu Wibisono, B. C. (2017). Keefektifan Video Simulasi Kearsipan Pada Sekolah Menengah Kejuruan. *Jurnal Pendidikan Vokasi*.

