

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR TABEL .....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	6
C. Pembatasan Masalah .....	6
D. Rumusan Masalah .....	7
E. Tujuan Penelitian.....	7
F. Manfaat Penelitian.....	8
<b>BAB II KAJIAN TEORI, KERANGKA BERFIKIR DAN HIPOTESIS.....</b>	<b>9</b>
A. Deskripsi Teori.....	9
1. Media Pembelajaran .....	9
a. Pengertian Belajar dan Pembelajaran .....	9
b. Pengertian Media Pembelajaran .....	13
c. Ciri dan Fungsi Media Pembelajaran .....	15
d. Multimedia Interaktif.....	21
2. Adobe Flash Professional CS6 .....	25
3. Model Desain Pembelajaran Hanafin and Peck .....	30
4. Mata Pelajaran Instalasi Motor Listrik .....	34

B. Hasil Penelitian yang Relevan.....	35
C. Kerangka Berfikir.....	36
D. Hipotesis.....	37
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>38</b>
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	38
B. Variabel dan Sample Penelitian.....	38
C. Desain Penelitian.....	38
1. Metode Penelitian.....	38
2. Perencanaan dan Pembuatan Produk.....	41
D. Teknik Pengumpulan Data.....	50
E. Teknik Analisis Data.....	55
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>58</b>
A. Hasil Penelitian.....	58
1. Analisis Kebutuhan.....	58
2. <i>Design</i> (Desain).....	59
3. <i>Development and Implentation</i> .....	61
a. <i>Development</i> (Pengembangan).....	61
1) Pengembangan Desain.....	61
2) Uji Coba Awal.....	68
3) Revisi Hasil Uji Coba Awal.....	73
b. <i>Implementation</i> (Implementasi).....	74
1) Uji Coba Lapangan.....	74

B. Pembahasan.....	90
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>92</b>
A. Kesimpulan.....	92
B. Saran.....	93
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>94</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>96</b>



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY