

INHALTVERZEICHNIS

INHALTSVERZEICHNISi

KAPITEL I EINLEITUNG

- A. DER HINTERGRUND.....1
- B. DIE PROBLEMDENTIFIZIERUNG.....2
- C. FOKUS DER UNTERSUCHUNG2
- D. DAS UNTERSUCHUNGSPROBLEM3
- E. DAS UNTERSUCHUNGSZIEL.....3
- F. DIE UNTERSUCHUNGSNUTZEN.....3

KAPITEL II THEORETISCHE UND KONZEPTUELLE GRUNDLAGE

- A. THEORETISCHE GRUNDLAGE.....4
 - 1. DER BEGRIFF DES MEDIUMS.....4
 - 2. DER BEGRIFF DES LERNMEDIUMS.....5
 - 3. DIE FUNKTION DES LERNMEDIUMS5
 - 4. DIE ARTEN DES LERNMEDIUMS.....6
 - 5. DER BEGRIFF VOM SPIEL9
 - 6. DIE VORTEILE UND NACHTEILE DES SPIELS10
 - 7. DAS ENTWICKLUNGSMODELL11
- B. KONZEPTUELLE GRUNDLAGE13

KAPITEL III UNTERSUCHUNGSMETHODOLOGIE

- A. DIE UNTERSUCHUNGSMETHODE14
- B. DIE DATEN UND DATENQUELLE14
- C. DIE UNTERSUCHUNGORT.....14
- D. DIE SKIZZE DER UNTERSUCHUNG15

KAPITEL IV ERGEBNIS UND UNTERSUCHUNG

- A. DIE DATEN DER DER BESCHREIBUNG.....16
- B. DIE ERKLÄRUNG DES UNTERSUCHUNGSERGEBNISSES.....16
 - 1. ANALYSE.....16
 - 2. DIE DESIGNPHASE.....16
 - 3. DIE ENTWICKLUNG.....17
 - 4. DIE IMPLEMENTATION.....32
 - 5. DIE EVALUATION.....32

KAPITEL V SCHLUSSFOLGERUNG UND VORSCHLÄGE

- A. DIE SCHLUSSFOLGERUNG.....33
- B. DIE VORSCHLÄGE.....33

LITERATURVERZEICHNIS.....34