

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
SURAT PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GRAFIK	xviii
DAFTAR GAMBAR	xix
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	14
C. Batasan Masalah	14
D. Rumusan Masalah	15
E. Tujuan Penelitian	15
F. Manfaat Penelitian	16
G. Asumsi Keterbatasan	17
H. Defenisi Operasional	17
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Pemecahan Masalah	19
B. Kreativitas dan Kreativitas dalam Matematika	25
C. Pengertian Belajar dan Pembelajaran Matematika	32
D. Pendekatan matematika realistik (PMR)	38
E. Pendekatan konvensional	61
F. Teori-teori Yang Relevan dengan Pembelajaran Matematika ..	63
G. Penelitian yang Relevan	70
H. Kerangka Konseptual	73

I. Hipótesis Penelitian	76
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Jenis Penelitian	78
B. Tempat dan Waktu Penelitian	78
C. Populasi dan Sampel	79
D. Desain Penelitian (Rancangan Penelitian)	80
E. Variabel Penelitian	89
F. Prosedur Pelaksanaan Penelitian	90
G. Tehnik Pengumpulan Data	93
H. Analisis Data	97
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Deskripsi Hasil Penelitian	105
B. Temuan Penelitian	167
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	
A. Simpulan	173
B. Saran	173
DAFTAR PUSTAKA	176