

## DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Yunus. 2014. *Desain Sistem Pembelajaran dalam Konteks Kurikulum 2013*. Bandung: Refika Aditama.
- Arnita. 2016. *Pengantar Statistika*. Medan: Citapustaka Media Perintis
- Arikunto, Suharsimi. 2013. *Prosedur Penelitian*. Jakarta: PT. Rineka Cipta
- Asyifa, dkk. 2017. *Metode Teams Games Tournamenst (TGT) Untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Puisi Bebas Siswa Kelas V-B Sdn Cileuksa*, Vol. 2 No.1. Jurnal Pena Ilmiah. Hal. 1-10.
- Dewi, dkk. 2016. *Perbandingan Hasil Belajar Pendidikan Agama Islam Melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) dan Tipe Jigsaw Pada Siswa Kelas X di SMA Negeri 2 Wakorumba Selatan Kabupaten Muna*. Jurnal Al-Ta'dib, Vol. 9, No. 2, Juli-Desember Hal.1-21.
- Hamdani, 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: CVPustaka Setia.
- Huda, Miftahul. 2013. *Model-model Pengajaran dan Pembelajaran*. Yogyakarta: PustakaPelajar.
- Kemendikbud. 2013. *Buku Paket Guru Bahasa Indonesia Kelas X*. Jakarta: Menteri Pendidikan dan Kebudayaan.
- Kemendikbud. 2013. *Buku Paket Siswa Bahasa Indonesia Kelas X*. Jakarta: Menteri Pendidikan dan Kebudayaan.
- Kosasih, E. 2014. *Jenis-jenis Teks*. Bandung : Yrama Widya.
- Indrayani, dkk. 2017. *Efektivitas Penggunaan Model Teams Games Tournament Berbantuan Media Kokami Terhadap Hasil Belajar IPS*. Jurnal Pendidikan, Vol. 2, No. 10, Oktober 2017, Hal. 1321—1329.
- Mahsun. 2014. *Teks dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Kurikulum 2013*. Jakarta: Rajawali Press.
- Mulyasa. 2013. *Pengembangan dan Implementasi Kurikulum 2013*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Mulyatiningsih, Endang. 2014. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Yogyakarta: Alfabeta.
- Shoimin, Aris. 2016. *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media

Simamora, Pintor dan Khazali Fahmi. 2014. *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournaments (Tgt) Terhadap Hasil Belajar Siswa SMA Pada Materi Pokok Listrik Dinamis*. Jurnal Inpafi Vol. 2, No. 3, Agustus 2014, Hal.141-146.

Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Wiradi, Gunawan. 2009. *Metodologi Studi Agraria*. Bogor: Sajogyo Institute.

Yudianto, dkk. 2014. *Model Pembelajaran Teams Games Tournament Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMK*. Journal of Mechanical Engineering Education, Vol.1, No.2, Desember 2014, Hal. 322-330



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY