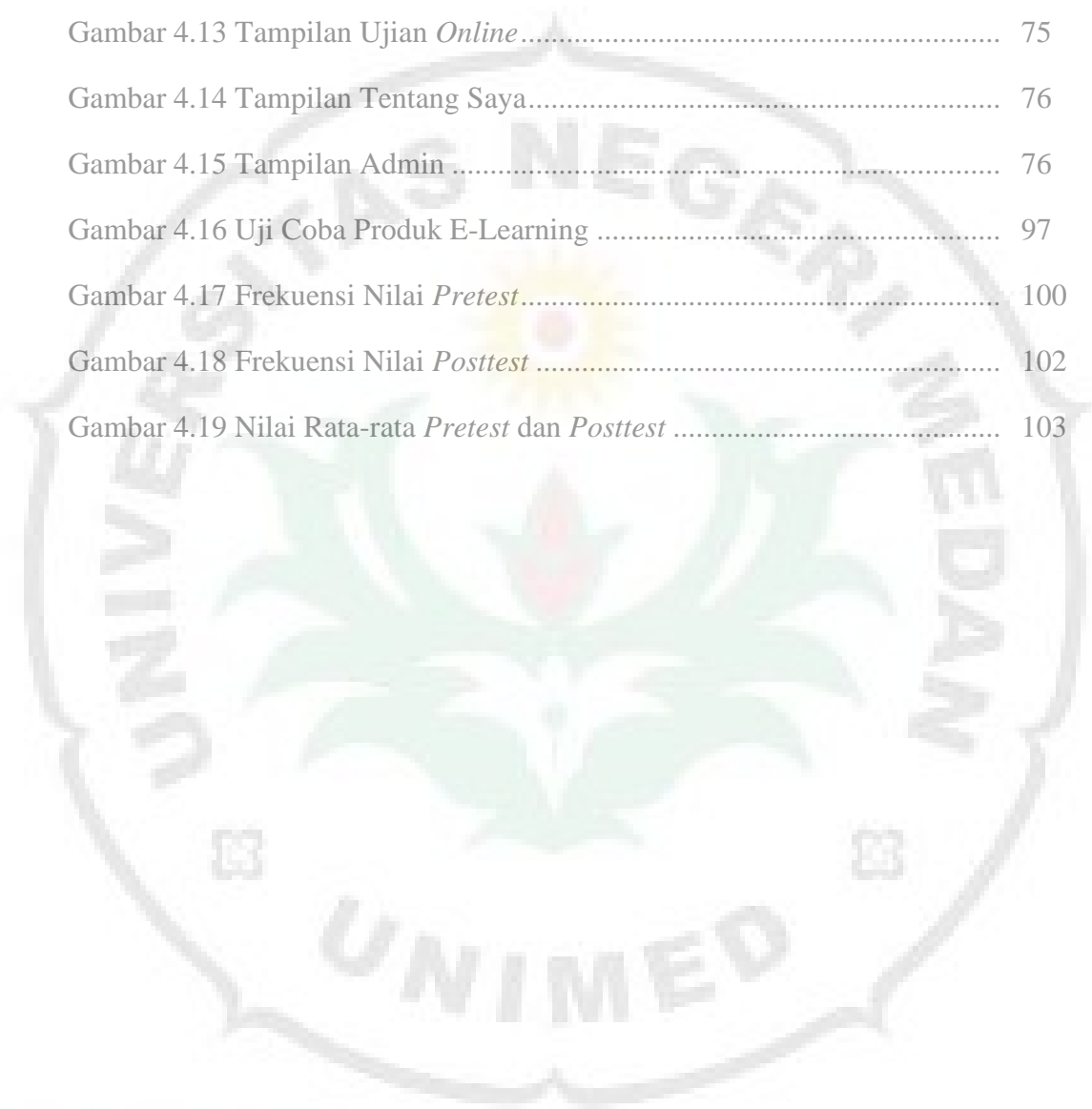


DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Ragam sumber belajar	13
Gambar 2.2 Gambaran kerucut pengalaman Edgar Dale dalam	14
Gambar 2.3 Keterampilan yang diperlukan pekerja pada abad ke-21	22
Gambar 2.4 Hasil persentase belajar tatap muka dan blended learning	26
Gambar 3.1 Estimasi desain beranda e-learning	41
Gambar 3.2 Estimasi desain materi e-learning	42
Gambar 3.3 Estimasi Desain Ujian <i>Online</i>	42
Gambar 3.4 Estimasi desain Chating	43
Gambar 3.5 Estimasi desain Video	43
Gambar 3.6 Estimasi desain <i>Login</i>	44
Gambar 3.7 Alur Penelitian.....	47
Gambar 4.1 Hasil Kuesioner Kendala Guru Dalam Mengajar	66
Gambar 4.2 Hasil Kuesioner Guru dalam Menggunakan Media Pelajaran	66
Gambar 4.3 Hasil Kuesioner Dalam Mengenal Media E-Learning	67
Gambar 4.4 Hasil Kuesioner Siswa dalam Memahami Materi Teks Anekdote	68
Gambar 4.5 Hasil Kuesioner Siswa terhadap kelengkapan media belajar	68
Gambar 4.6 Tampilan Beranda E-Learning	70
Gambar 4.7 Kompetensi Inti Dan Kompetensi Dasar	71
Gambar 4.8 Tampilan Materi Teks Anekdote	72
Gambar 4.9 Tampilan Pojok Sastra	72
Gambar 4.10 Tampilan Galeri.....	73
Gambar 4.11 Tampilan Kolom Komentar	73
Gambar 4.12 Tampilan Video.....	74

Gambar 4.13 Tampilan Ujian <i>Online</i>	75
Gambar 4.14 Tampilan Tentang Saya.....	76
Gambar 4.15 Tampilan Admin	76
Gambar 4.16 Uji Coba Produk E-Learning	97
Gambar 4.17 Frekuensi Nilai <i>Pretest</i>	100
Gambar 4.18 Frekuensi Nilai <i>Posttest</i>	102
Gambar 4.19 Nilai Rata-rata <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	103



THE
Character Building
 UNIVERSITY