

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiii</b>
<b>BAB I. PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	26
1.3 Batasan Masalah .....	27
1.4 Rumusan Masalah .....	28
1.5 Tujuan Penelitian .....	28
1.6 Manfaat Penelitian .....	29
<b>BAB II. KAJIAN PUSTAKA</b> .....	<b>30</b>
2.1 Media Pembelajaran .....	30
2.2 Media Pembelajaran <i>Macromedia Flash</i> .....	33
2.2.1. Langkah-langkah menggunakan <i>Macromedia Flash</i> .....	37
2.3 Model Pengembangan .....	41
2.4 Model Pembelajaran Berbasis Masalah .....	47
2.4.1 Pengertian Model Pembelajaran .....	47
2.4.2 Pengertian Model PBM.....	48
2.4.3 Karakteristik Model PBM.....	51
2.4.4 Tujuan Model PBM .....	52
2.4.5 Keunggulan dan kelemahan Model PBM .....	52
2.4.5.1 Keunggulan Model Pembelajaran Berbasis Masalah .....	52
2.4.5.2 Kelemahan Model Pembelajaran Berbasis Masalah .....	54
2.4.6 Peran Guru dalam Model PBM.....	54
2.4.7 Langkah-Langkah Model PBM .....	55
2.5 Kemampuan Spasial .....	57
2.5.1 Definisi Kemampuan Spasial.....	57
2.5.2 Keterkaitan Antara Kemampuan Spasial dengan Matematika .....	62
2.5.3 Unsur-unsur Kemampuan Spasial.....	66
2.5.4 Tes Kemampuan Spasial .....	71
2.5.5 Pengaruh Kemampuan Spasial Terhadap Pembelajaran Geometri .....	71
2.5.6 Indikator Kemampuan Spasial .....	72
2.5.7 Pedoman Penskoran Kemampuan Spasial .....	73
2.6 Motivasi Belajar Matematika Siswa .....	75

2.6.1	Kebutuhan dan Teori tentang Motivasi.....	78
2.6.2	Ciri-Ciri Motivasi dalam Diri Seseorang .....	80
2.6.3	Jenis-Jenis Motivasi Belajar.....	80
2.6.4	Faktor yang Mempengaruhi Motivasi Belajar Siswa.....	81
2.7	Teori Belajar Yang Mendukung.....	83
2.8	Tahap Belajar Anak Dalam Belajar Geometri .....	88
2.8.1	Fase-Fase Dalam Pengajaran Geometri .....	90
2.8.2	Teori Pembelajaran Geometri Menurut Van Hiele .....	92
2.8.3	Manfaat Teori Van Hiele .....	92
2.9	Penelitian Yang Relevan .....	93
2.10	Karakteristik Materi .....	95
2.10.1	Konsep Bangun Ruang Sisi Datar (Kubus dan Balok) .....	95
2.10.2	Penerapan Pembelajaran Berbasis Masalah pada Pokok Bahasan Bangun Ruang Sisi Datar (Kubus dan Balok).....	102
2.11	Kerangka Konseptual.....	104
2.11.1	Kevalidan Media Pembelajaran Matematika yang Dikembangkan dengan Menggunakan <i>Macromedia Flash</i> .....	104
2.11.2	Kepraktisan Media Pembelajaran Matematika yang Dikembangkan dengan Menggunakan <i>Macromedia Flash</i> .....	105
2.11.3	Keefektifan Media Pembelajaran Matematika yang Dikembangkan Menggunakan <i>Macromedia Flash</i> .....	106
2.11.4	Media Pembelajaran Matematika Berbantuan Macromedia Flash dapat Meningkatkan Kemampuan Spasial .....	107
2.11.5	Media Pembelajaran Matematika Berbantuan <i>Macromedia Flash</i> dapat Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa .....	108
<b>BAB III. METODE PENELITIAN .....</b>		<b>109</b>
3.1	Jenis Penelitian .....	109
3.2	Lokasi dan Waktu Penelitian.....	109
3.3	Subjek dan Objek Penelitian .....	109
3.4	Definisi Operasional.....	110
3.5	Prosedur Pengembangan Media Pembelajaran .....	111
3.6	Instrumen Pengumpulan Data .....	118
3.6.1	Lembar Angket .....	118
3.6.2	Tes Kemampuan Spasial .....	122
3.6.3	Angket Motivasi Belajar .....	124
3.6.4	Lembar Respon Siswa.....	126
3.7	Teknik Analisis Data .....	127
3.7.1	Teknik Analisis Data Validitas RPP dan LAS.....	127
3.7.2	Teknik Analisis Data Validitas Media Pembelajaran .....	129
3.7.3	Teknik Analisis Data Kepraktisan Media Pembelajaran.....	132
3.7.4	Teknik Analisis Data Keefektifan Media Pembelajaran .....	133

3.7.4.1	Pencapaian Ketuntasan Belajar Siswa .....	133
3.7.4.2	Analisis Data Respon Siswa .....	134
3.7.5	Teknik Analisis Butir Tes .....	135
3.7.5.1	Teknik Analisis Validitas Tes Kemampuan Spasial Dan Angket Motivasi .....	135
3.7.5.2	Teknik Analisis Reliabilitas Tes Kemampuan Spasial Dan Angket Motivasi .....	136
3.7.5.3	Teknik Analisis Daya Pembeda Tes Kemampuan Spasial .....	136
3.7.5.4	Teknik Tingkat Kesukaran Soal Tes Kemampuan Spasial .....	137
3.7.6	Analisis Data Peningkatan Kemampuan Spasial dan Motivasi Belajar Siswa .....	138
3.7.7	Indikator Keberhasilan Penelitian Pengembangan Media Pembelajaran.....	139
<b>BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>141</b>
4.1	Hasil Penelitian.....	141
4.1.1	Deskripsi Data dan Hasil Analisis Data Kevalidan Media Pembelajaran berbasis <i>Macromedia Flash</i> , RPP, dan LKS..	141
4.1.1.1	Hasil Validasi Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash .....	142
4.1.1.2	Analisis Hasil Validasi Rencana Pelaksanaan Pembelajaran .....	145
4.1.1.3	Analisis Hasil Validasi Lembar Kerja Siswa (LKS).....	146
4.1.2	Deskripsi Data dan Analisis Data Instrumen Penelitian .....	148
4.1.2.1	Deskripsi Data Dan Analisis Data Tes Kemampuan Spasial .....	149
4.1.2.2	Deskripsi Data Dan Analisis Data Instrumen Angket Motivasi Belajar Matematika Siswa.....	152
4.1.3	Deskripsi Data dan Hasil Analisis Data Uji Coba Media Pembelajaran Berbasis <i>Macromedia Flash</i> Uji Coba I.....	155
4.1.3.1	Analisis Kepraktisan Media Pembelajaran Matematika Berbasis <i>Macromedia Flash</i> .....	155
4.1.3.2	Analisis Efektivitas Media Pembelajaran Matematika Berbasis <i>Macromedia Flash</i> .....	157
4.1.3.3	Kesimpulan Dan Revisi Dari Uji Coba I.....	162
4.1.4	Deskripsi Data dan Hasil Analisis Data Uji Coba Media Pembelajaran Berbasis <i>Macromedia Flash</i> Uji Coba II .....	165
4.1.4.1	Analisis Kepraktisan Media Pembelajaran Berbasis <i>Macromedia Flash</i> .....	165

4.1.4.2 Analisis Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis <i>Macromedia Flash</i> Yang Dikembangkan Pada Uji Coba II.....	167
4.1.5 Hasil Analisis Data Penelitian Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis <i>Macromedia Flash</i> .....	171
4.1.5.1 Analisis Kevalidan Media Pembelajaran Matematika Berbasis <i>Macromedia Flash</i> Yang Dikembangkan.....	172
4.1.5.2 Deskripsi Kepraktisan Media Pembelajaran Matematika Berbasis <i>Macromedia Flash</i> Yang Dikembangkan.....	173
4.1.5.3 Deskripsi Efektivitas Media Pembelajaran Matematika Berbasis <i>Macromedia Flash</i> Yang Dikembangkan.....	174
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	180
4.2.1 Validitas Media Pembelajaran Matematika Berbasis <i>Macromedia Flash</i> Yang Dikembangkan .....	180
4.2.2 Kepraktisan Media Pembelajaran Matematika Berbasis <i>Macromedia Flash</i> Yang Dikembangkan .....	182
4.2.3 Efektifitas Media Pembelajaran Matematika Berbasis <i>Macromedia Flash</i> Yang Dikembangkan .....	182
4.2.4 Peningkatan Kemampuan Spasial Menggunakan Media Pembelajaran Matematika Berbasis <i>Macromedia Flash</i> Yang Dikembangkan .....	184
4.2.5 Peningkatan Motivasi Belajar Matematika Siswa Menggunakan Media Pembelajaran Matematika Berbasis <i>Macromedia Flash</i> Yang Dikembangkan .....	186
4.3 Keterbatasan Penelitian .....	188
<b>Bab V. KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>189</b>
5.1 Kesimpulan .....	189
5.2 Saran .....	190
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>191</b>

