

DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	6
1.3. Pembatasan Masalah	6
1.4. Rumusan Masalah	6
1.5. Tujuan Penelitian	7
1.6. Manfaat Penelitian	7
BAB II KERANGKA TEORITIS DAN KONSEPTUAL	8
2.1. Kerangka Teoritis.....	8
2.1.1. Permainan Bola Voli.....	8
2.1.2. Teknik Dasar Bola Voli	11
2.1.3. Hakekat <i>Smash</i>	18
2.1.4. Media Pembelajaran.....	24
2.1.5. Model Pengembangan	33
2.2. Penelitian Relevan	45
2.3. Kerangka Konseptual	47
BAB III METODE PENELITIAN	50
3.1. Waktu dan Tempat Penelitian	50
3.2. Sasaran Klien Penelitian (<i>Target Clientele</i>)	50
3.3. Metode Penelitian	50
3.4. Langkah-langkah Riset Pengembangan	51
3.5. Instrumen Pengumpulan Data	56



3.6. Validasi Evaluasi Revisi Model	58
3.7. Teknik Analisis Data	65
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	67
4.1. Deskripsi Produk	67
4.2. Hasil Penelitian	67
4.3. Pembahasan Hasil Penelitian	101
4.4. Keterbatasan Peneliti	103
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	105
5.1. Kesimpulan	105
5.2. Saran dan Rekomendasi.....	106
5.3. Saran Pengembangan Lebih Lanjut	106
DAFTAR PUSTAKA.....	107
LAMPIRAN	110

THE
Character Building
UNIVERSITY