

DAFTAR PUSTAKA

- Ampera, D. (2016) *Multimedia Interaktif berbasis Adobe Flash CS6 pada mata pelajaran pembuatan pola*. Jurnal.
- Arda, Saehana S., Darsikin (2015) *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer Untuk Siswa Smp Kelas VIII*. Jurnal.
- Arikunto, S (2011). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Edisi revisi V Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arsyad.(2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Branch, R. M. 2009. *Instructional Design : The ADDIE Approach*. Boston: Springer US.
- Dewi, N., Murtinugraha. R.E., & Arthur, R.(2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif pada Mata Kuliah Teori dan Praktik Plambing di Program Studi S1 PVKB UNJ*. Jurnal Pendidikan Teknik Sipil. Volume 7, No 2, Agustus 2018.
- Fathurrohman. M. (2017). *Belajar dan Pembelajaran Modern.Konsep Dasar, Inovasi dan Teori Pembelajaran*.Yogyakarta: Garudhawaca.
- Fazzlijan. K, Adnan, M., Mona. M. (2015). *The effectiveness of an interactive multimedia courseware with cooperative mastery approach in enhancing higher order thinking skills in learning cellular respiration*. Procedia - Social and Behavioral Sciences 176 (2015) 977 – 984
- Gerlach dan Ely (1971), *Teaching & Media: A Systematic Approach*. Second Edition, by V.S. Gerlach & D.P. Ely, Boston. Copyright 1980 by Pearson Education
- Hamalik, O. (2011). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara
- Hamidi. F., Kharamideh. Z. M., Ghorbandordinejad F., (2011). *Comparison of the Training Effects of Interactive Multimedia (CDs) and Non-Interactive Media (films)on Increasing Learning Speed, Accuracy and Memorization in Biological Science Course*. Jurnal. Procedia Computer Science 3 (2011) 144–148.

https://en.wikipedia.org/wiki/Adobe_Animate#Versions, (akses tanggal 2 april 2019)

<https://theblog.adobe.com/welcome-adobe-animate-cc-a-new-era-for-flash-professional> (akses tanggal 2 april 2019)

Husamah dkk (2016). *Belajar dan Pembelajaran*. Malang: UMM Press

Ilyas & Mursid, R.(2015). *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Ketrampilan Komputer Dan Pengelolaan Informasi*. Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi dalam Pendidikan. Vol. 2, No. 2, Desember 2015, p-ISSn: 2355-4983; e-ISSN: 2407-7488

Joyce, Bruce, & Weil, M. (2009). *Models of teaching*, new Yersey: prentice-hall, inc.

Mayer, R.E. (2009). *Multimedia Learning; Prinsip-prinsip dan Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Belajar

Musfiqon (2012). *Pengembangan Media & Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustaka.

Nookhonga. J.,& Wannapiroonb, P. (2015). *Development of collaborative learning using case-based learning via cloud technology and social media for enhancing problem-solving skills and ICT literacy within undergraduate students*. Jurnal. Procedia - Social and Behavioral Sciences 174 (2015) 2096 – 2101

Pribadi, B. A. (2017). *Media & Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.

Rusdi, M.(2018). *Penelitian Desain dan Pengembangan Kependidikan (Konsep, Prosedur dan Sistesis Pengetahuan Baru)*.Depok: Rajawali Pers.

Sadiman, A.S. (2013). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, Dan Pemanfaatannya*. Jakarta: CV. Rajawali

Sanjaya,W. (2008). *Kurikulum dan pembelajaran: teori dan praktik pengembangan kurikulum tingkat satuan pendidikan (KTSP)*. Jakarta: kencana prenada media group.

Smaldino. S.E. at all (2011). *Instructional Teknologi and Media For Learning.Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar*. (edisi kesembilan).alih Bahasa Rahman, A. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

Sriadhi (2018). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran*. Online

Sudjana, N. & Ahmad R. (2002). *Tekhnologi Pengajaran*. Bandung: CV. Sinar Baru.

- Sugiyono, (2018). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Sundari.(2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris Kelas X di SMK Negeri 3 OKU*. Tesis. Surakarta: digilib.uns.ac.id
- Suprpto (2008). *Bahasa Pemrograman Untuk Sekolah Menengah Kejuruan*. Direktorat Pembinaan SMK.
- Susilana (2009). *Media Pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima
- Suyanto.M. (2005). *Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Yogyakarta: Penerbit Andi
- Tarigan D. Siagian S. (2015) *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Ekonomi*. Jurnal.
- Wianna.(2018) *Interactive Multimedia-Based Animation: A Study of Effectiveness on Fashion Design Technology Learning*, Journal of Physics: Conference Series
- Winkel,W.S.(2008). *Psikologi Pendidikan dan Evaluasi Belajar*. Jakarta: Gramedia