

DAFTAR PUSTAKA

- A.S. Adeyemo. (2010). The Impact of Information and Communication Technology (ICT) On Teaching and Learning of Physics. *International Journal of Educational Research and Technology*, 1(2): 217-223.
- Arsyad, A. (2007). *Media Pembelajaran*, Penerbit: Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Astuti, I. (2010). Pengaruh Penggunaan Macromedia Flash dalam Pembelajaran Kimia Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Siswa di SMA pada Pokok Bahasan Asam Basa. *Tesis*. Medan: UNIMED
- Asikin M., Adi N. C. (2004). *Penelitian Pengembangan dalam Bidang Pendidikan*. Sekolah Riset FMIPA Unnes.
- Amri, S. dan Ahmadi, K. (2010). *Konstruksi Pengembangan Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustakarya.
- Anonim. (2008). *Metode Penelitian Pengembangan*. Jakarta: Pusat Penelitian Kebijakan dan Inovasi Pendidikan Badan Pebelitian dan Pengembangan Departemen Pendidikan Nasional.
- Arikunto S. (2012). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Edisi 2. Jakarta: Bumi Aksara.
- Asyhar, H.R., (2011). *Kreatif Mengembangkan Media pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada (GP) Press Jakarta.
- Campbell, Neil A dan Jane B. Reece. (2010). *Biologi Edisi 8, Jilid 1*. Jakarta: Erlangga.
- Chotimah, C. (2008). Macromedia Flash sebagai Media Pembelajaran. <http://www.Disabelelies.com> (diakses pada bulan Maret 2012).
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran*. Bandung: Satu Nusa.
- Depdiknas. (2006). *Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 19 Tahun 2005 tentang Standar Nasional Pendidikan*. Jakarta.
- Dimiyati dan Mudjiono. (2006). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.

- Eltariza, N. (2011). Model Pembelajaran dengan Media Pembelajaran Berbasis Blog Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Menggambar Animasi Siswa pada Mata Pelajaran Dasar Macromedia Flash 8. *Jurnal Teknologi Pendidikan, (online)*, 10(2):80-85.
- Eraku S. (2008). Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Melalui Media Pembelajaran Macromedia flash Pada materi Lensa. *Skripsi*. Malang: UNM.
- Hakim, L. (2004). *Cara Ampuh Menguasai Macromedia Flash Professional 8.0*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Penerbit Pustaka Setia.
- Indriana D. (2011). *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Jogjakarta: DIVA Press.
- Idris H. (2008). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbantuan Komputer. *IQRA'*, 5(2), 125-133.
- Junowo dan Achmad Z., J. (2003). *Biologi Sel*. Jakarta: EGC.
- Kozma, R.B. 2009. "Learning with Media." *Review of Educational Research*, 61(2), 179-212. Michigan: University of Michigan.
- Nanik R. (2007). Inovasi Pembelajaran dengan Penggunaan Macromedia Flash Untuk Peningkatan Penguasaan Konsep Biologi Melalui Metode Group Investigation di SMA Pancasila I Wonogiri. *Skripsi*. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Sebelas Maret Surakarta: Surakarta.
- Nkweke, Obina C. Dirisu. Chimezie N.G, Umesi Ndubuisi,. (2012) Synchronized Multimedia on Motivation and Academic Performance of Students. *Mediterranean Journal of Social Science*. 3(4), 22-25.
- O'Day, D.H. (2008). Using animation to teach biology: past and future research on the attributes that underline pedagogically sound animation. *The American Biology Teacher*, 5(1):274-278.
- O'Day, D. H (2006). Animated Cell Biology: A Quick and Easy Method for Making Effective, High-Quality Teaching Animations. *CBE-Life Sciences Education*. 5(4): 255-263.
- Pratowo,A,. (2011). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif (Menciptakan Metode Pembelajaran yang menarik dan menyenangkan)*. Jogjakarta: Diva Press.

- Raharjo. (2007). *Multimedia dalam Pembelajaran*, Jakarta. <http://www.diknas.lipi.go.id> (diakses tanggal 25 April 2012).
- Rahman R. J, Setiawan W, Fitriyaya E. R. (2008). Optimalisasi Macromedia Flash untuk Mendukung Pembelajaran Berbasis Komputer pada Program Studi Ilmu Komputer FPMIPA UPI. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 1(2): 225-231.
- Riduwan. (2005). *Belajar Mudah Penelitian Untuk Guru, Karyawan dan Peneliti Pemula*. Bandung: Alfabeta.
- Rusman, Deni K., Cepi R. (2011). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi: Mengembangkan Profesionalitas Guru*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Suryosubroto, (2002), *Proses Belajar Mengajar di Sekolah*, Jakarta: Penerbit Rineka Cipta.
- Sadiman, Arief S., Rahardjo, Anung H., Rahardjito. (2003). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: RajaGrafindo Persada.
- Salim A., Ishafit, dan Moh. Thoifur. (2011). Pemanfaatan Media Pembelajaran (Macromedia Flash) dengan Pendekatan Konstruktivis dalam Meningkatkan Efektifitas Pembelajaran Fisika pada Konsep Gaya. *Prosiding Seminar Nasional Penelitian, Pendidikan dan Penerapan MIPA*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sanjaya W. (2008). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Santyasa W. I. (2007). Landasan Konseptual Media Pembelajaran. *Makalah*. Banjar Angkan: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Setiono L. (2007). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komputer. *Komunitas eLearning IlmuKomputer.Com*.
- Sigit, Bambang dan Joko. (2008). *Pengembangan Pembelajaran dengan Menggunakan Multimedia Interaktif untuk Pembelajaran yang Berkualitas*. Semarang: Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Semarang.
- Smaldino E.s.,. (2008). *Instructional Technology and Media for Learning*. New jersey: upper saddle river.

- Suheri A. (2006). Animasi Multimedia Pembelajaran. *Jurnal Teknik Informatika Sekolah Tinggi SAINS dan Teknologi Indonesia (ST-INTEN)*. Bandung.
- Sutopo A.(2003). *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Tabrani S. (2009). *Multimedia Interaktif Komputer Grafis dengan Flash MX*. Jakarta: Bintang Indonesia.
- Yulmaini, Netti S. (2008). Perangkat Pembelajaran Biologi untuk Sekolah Menengah Umum. *Seminar Nasional Informatika 2008 (semnasIF 2008)*. UPN "Veteran" Yogyakarta.
- Yuhana Y., Aan H. (2008). Pengembangan Model Bahan Ajar Matematika Interaktif Berbasis Teknologi Komputer. *e-Indonesia Initiative 2008 (eII2008)*. Jakarta
- Wahyudi, Eko N. (2009) Pemanfaatan Media Animasi Macromedia Flash untuk Meningkatkan hasil Belajar Siswa Kelas XB Teknik Gambar Bangunan SMK Negeri 2 Wonogiri, *Jurnal DIDAKTIKA edisi Khusus Hardiknas*.
- Wahana Komputer. (2004). *Pembuatan CD Interaktif dengan Macromedia Flash Professional 8.0*. Jakarta: Salemba Infotek.
- Waldopo. (2002). Penelitian dan Pengembangan, Pendekatan dalam Mengembangkan Produk-produk di Bidang Pendidikan Pembelajaran. *Jurnal TEKNODIK*. Desember 2002. Jakarta: Pustekkom.
- Waryanto N., H. (2005). Storyboard dalam Media Pembelajaran Interaktif. *Juridik Matematika FMIPA UNY*. Yogyakarta
- Wijaya A. (2006). Pengembangan Bahan Ajar Biologi Berbasis Internet untuk Materi Struktur Fungsi Sel. *Jurnal Pendidikan Biologi FMIPA UNY*.