

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	8
1.3 Pembatasan Masalah	8
1.4 Rumusan Masalah	9
1.5 Tujuan Penelitian.....	9
1.6 Manfaat Penelitian.....	10
 BAB II KAJIAN TEORETIS, KERANGKA BERPIKIR, DAN PENELITIAN RELEVAN	
2.1 Kajian Teoretis	
2.1.1 Teks Puisi Rakyat	11
2.1.2 Pantun	13
2.1.3 Fungsi Pantun	14
2.1.4 Struktur dan Kaidah Pantun.....	15
2.1.5 Perbandingan Teks Pantun Lainnya	15
2.1.6 langkah-langkah Menulis dan Menyimpulkan Pantun ..	16
2.1.7 Syair.....	17
2.1.8 Ciri-Ciri Syair	18
2.1.9 Struktur Bentuk Syair	18
2.1.10 Jenis-Jenis Syair.....	19
2.1.11 Perbedaan Syair gurindam dan Pantun	20
2.2 Multimedia Interaktif.....	22

2.2.1	Jenis-Jenis Multimedia	24
2.2.2	Peran Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran	27
2.2.3	Elemen Multimedia Interaktif.....	28
2.2.4	Karakteristik Multimedia Interaktif	29
2.2.5	Manfaat Multimedia Interaktif	33
2.2.6	Keunggulan Multimedia Interaktif	34
2.2.7	Kelemahan Multimedia Interaktif.....	35
2.2.8	Adobe Flash Cs5.....	36
2.2.9	Skema Multimedia Interaktif Menulis Teks Puisi Rakyat	42
2.3	Analisis Kebutuhan	44
2.4	Penelitian Yang Relevan	47
2.4	Kerangka Berpikir	50

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Lokasi dan Waktu Penelitian.....	52
3.2	Populasi dan Sampel.....	52
3.3	Desain Penelitian	52
3.4	Definisi Operasional	58
3.5	Prosedur Penelitian	59
3.5.1	Draf Pengembangan Multimedia Interaktif	59
3.6	Teknik Pengumpulan Data	68
3.7	Instrumen Pengumpulan Data	70
3.7.1	Instrumen Tanggapan Terhadap Kebutuhan Pengembangan.....	71
3.7.2	Instrumen Angket Validasi Tim Ahli	72
3.7.3	Instrumen Motivasi Belajar Siswa.....	75
3.7.4	Tes.....	77
3.8	Teknik Analisis Data	78

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1	Hasil Penelitian.....	80
4.1.1	Proses Data Pengembangan Multimedia	

Interaktif	80
4.1.1.1 Tahap Pendefinisian.....	80
4.1.1.2 Tahap Perancangan (<i>Design</i>).....	85
4.1.2 Kelayakan Data Hasil Validasi Multimedia Interaktif pada Pembelajaran Teks Puisi Rakyat	93
4.1.2.1 Tahap Pengembangan (<i>Develop</i>).....	93
4.1.3 Efektivitas Data Hasil Belajar yang Menerapkan Pembelajaran Multimedia Interaktif	98
4.1.3.1 Hasil Tes Belajar Siswa Uji Terbatas.....	98
4.1.3.2 Hasil Uji Terbatas Terhadap Motivasi Belajar Siswa	101
4.1.3.3 Tahap Penyebaran (<i>Desseminate</i>)	103
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	105
4.2.1 Proses Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Teks Puisi Rakyat Berbasis.....	106
4.2.1.1 Analisis Tahap Pendefinisian (<i>Define</i>)	106
4.2.1.2 Analisis Tahap Perancangan (<i>Desain</i>).....	107
4.2.2 Kelayakan Hasil Validasi Pembelajaran Multimedia Interaktif	110
4.2.2.1 Analisis Data Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	110
4.2.3 Efektivitas Hasil Belajar yang Menerapkan Pembelajaran Berbasis Multimedia	113
4.2.3.1 Hasil Tes Belajar Siswa Uji Terbatas Menulis Teks Puisi Rakyat	113
4.2.3.2 Hasil Ujicoba Terbatas dan hasil Uji Coba Diperluas (<i>Desseminate</i>).....	114
 BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN	
5.1 Simpulan.....	116
5.2 Implikasi	117
5.3 Saran	118
DAFTAR PUSTAKA	119