

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, Musyaffak. (2014). *Cara Aktif Membuat CD Interaktif*. Jakarta: Elex Media Komputindo
- Aji, Trisanto Ari. (2010). *Analisis dan perancangan sistem informasi produk berbasis multimedia dinamis*. Jurnal Dasi Vol. 11 No. 1
- Amrulloh Rizki, dkk. (2013). Kelayakan Teoritis Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Materi Mutasi untuk SMA. *Jurnal Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi*. Vol.2 No 2
- Anas, Sudijono. (2008). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Ariani, Niken. Dan Haryanto, Dany. (2010). *Pembelajaran Multimedia di Sekolah*. Jakarta: Prestasi Pustaka. Arsyad, Azhar. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press
- Arda, dkk. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer untuk siswa SMP kelas. VIII. Vol.3. No.1
- Arikunto, Suharsimi. (2013). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Astriaana.(2018). *Development of Folk Poetry Learning Media Based on Macromedia Flash in to Students Class VII SMP Negeri 18 Medan Academic Year 2017/2018. Thesis: Education Language and Sastra Indonesia. Master Student at State University of Medan.*
- Arsyad, Azhar, (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers
- Badan Standar Nasional Pendidikan (BSNP), (2006). *Panduan Penyusunan Kurikulum*
- Borg, W. R. & Gall, M. D. (1983). *Educational research: an introduction (4<sup>th</sup> ed)*. New York: Longman.
- Cahyanto, Zeny Dwi. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran Menulis Puisi Untuk Siswa Kelas VIII Berbasis Multimedia Interaktif*. Malang: Program Studi Pendidikan Bahasa Sastra Indonesia dan Daerah. Universitas Negeri Malang.
- Dalman. (2014). *Keterampilan menulis*. Jakarta : raja Grafindo Persada
- Damayanti, D. (2013). *Buku Pintar Sastra Indonesia*. Yogyakarta: Araska.
- Danandjaja, J. (2007). *Foklor Indonesia: Ilmu gossip, dongeng, dan lain-lain*. Jakarta: Pustaka Utama Grafiti.

- Darmawan, D. (2014). *Inovasi pendidikan: pendekatan praktik teknologi multimedia dan pembelajaran online*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Daryanto. (2005). *Belajar Computer Animasi Macromedia flash*. Bandung : Yrama Widya
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran: Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Dedy, Izham. (2012). "Cara Cepat Belajar Adobe Flash". Dokumen IlmuKomputer.Com komunitas *eLearning*
- Drabenstott, K.M. (2003). Interactive multimedia for library-user education. *Portal Libraries and the Academy*. Baltimore 3(4)
- Effendy, Tenas. (2004). *Pemakaian Ungkapan dalam Upacara Perkawinan orang Melayu, Balai Kajian dan Pengembangan Budaya Melayu bekerja sama dengan Adi Cita*. Yogyakarta
- Haris, Wua. (2015). Bentuk dan makna tuturan *kabhanti manari* pada masyarakat muna. *Jurnal humanika* 15(3):1-10
- Henra, Karlina. (2015). *Bentuk Dan Makna Nyanyian Rakyat Muna Berdasarkan Status Sosial*. Skripsi
- Kemendikbud. (2017). *Bahasa Indonesia*. Jakarta
- Kosasih, E. (2016). *Jenis-Jenis Teks*. Bandung: Yrama Widya.
- Munadi, Yudhi. (2013). *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta Referensi
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Musfiqon, HM. (2012). *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustaka
- Nirma Yanti. (2018). Pengaruh Penggunaan Media Gambar Terhadap Kemampuan Menulis Puisi Rakyat Siswa Kelas VII SMP Negeri 6 Kota Jambi Tahun Ajaran 2017/2018. *aksara: Jurnal Ilmiah Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia* 2(2): 67-76
- Pradopo, Rachmat Djoko. (2002). *Pengkajian Puisi*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.

- Qhurniawan, Dwi Ari. (2016). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Menulis Teks Eksplanasi Berdasarkan Pendekatan Proses Untuk Siswa Smp Kelas VII*. Skripsi
- Rahmawati, Dewi. (2010). "*Pokok-Pokok Ajaran Islam Dalam Novel Ketika Cinta Bertasbih Karya Habiburrahman El Shirazy: Tinjauan Sosiologi Sastra*". Skripsi. Surakarta: Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Ratnasari, Anggun. (2016). *Pengembangan media pembelajaran interaktif keselamatan dan kesehatan kerja (k3) pada program studi ketenagalistikan di sekolah menengah kejuruan*. Program studi pendidikan teknik mekatronika : E-Journal Universitas Negeri Yogyakarta
- Rita dan Julaga Situmorang. (2014). Pengembangan Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis Internet Pelajaran Bahasa Inggris. PPS Universitas Negeri Medan. *Jurnal teknologi informasi & Komunikasi dalam pendidikan. Vol 4. No. 2*
- Reni.Yunita. (2017). Pengembangan Multimedia *Adobe Flash Cs5* Berbasis Stad Sebagai Media Pembelajaran Ipa Pada Pokok Bahasan Sistem Gerak Pada Manusia Untuk SMP/MTs. Skripsi
- Rusman. (2013). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer: Mengembangkan Profesionalisme Guru Abad 21*. Bandung: Alfabeta
- S., Hackbarth. (1996). *The Educational Technology Handbook*. Englewood Cliffs. New Jersey: Educational Technology Publications Inc.
- Samsuyurnita. (2012). *Keterampilan Menulis*. Medan. Umsu
- Sanjaya, Wina. (2010). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Sanaky, AH. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-inovatif*, Yogyakarta: Kaukuba Dipantara
- Soebachman, Agustina. 2014. *4 Hari Mahir Menulis Artikel, Cerpen, Novel, Skripsi*. Yogyakarta: Syura Media Utama.
- Sucipto. (2010). *Penulisan Naskah Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbantuan Komputer (Multimedia)*. Makalah. Yogyakarta: Balai Teknologi Komunikasi Pendidikan (BTKP)
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kualitatif Kuantitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta

- Suryanto, Alex dan Agus Haryanto.(2007). *Panduan Belajar Bahasa dan Sastra Indonesia untuk SMA dan MA Kelas X*. Tangerang: ESIS. Sukiman. 2017. *Pengembangan Modul Puisi Rakyat Sumbawa Sebagai Bahan Pembelajaran Sastra Di SMP*. Jurnal
- Susilana, Rudi dan Cipi Riyana. (2007). *Media Pembelajaran*. CV Wacana Prima. Bandung
- Susilo, Oktario Sakti. (2017). Pengembangan multimedia interaktif ipa kelas v sd pokok bahasan organ tubuh manusia dan hewan. *Jurnal Edcomtech Volume 2, Nomor 2*
- Swajati, G. W. (2005). *Membuat CD Multimedia Interaktif untuk Bahan Ajar ELearning*.Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Syaodih, Nana.(2015). *Pengembangan Bahan Ajar Bahasa dan Sastra Indonesia*. Medan: IKAPI
- Tomlinson. Brian. (2011). *Materials Development in Language Teaching*. Cambridge. University Press
- Vaughan, T. (2006). *Multimedia: making it work*. (terjemahan Theresia Arie Prabawati & Agnes Heni Triyuliana). Yogyakarta: Andi.
- Yunita,Reni. (2017). Pengembangan Multimedia *Adobe Flash Cs5* Berbasis Stad Sebagai Media Pembelajaran Ipa Pada Pokok Bahasan Sistem Gerak Pada Manusia Untuk Smp/Mts. Skripsi