

DAFTAR ISI

	Halaman
DAFTAR ISI	<i>i</i>
DAFTAR TABEL	<i>iv</i>
DAFTAR GAMBAR	<i>v</i>
DAFTAR LAMPIRAN	<i>vi</i>
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	5
1.7 Definisi Operasional	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Modul Sebagai Bahan Ajar Dalam Pembelajaran Biomolekul	7
2.1.1 Prinsip-Prinsip Penyusunan Modul Biomolekul	7
2.1.2 Komponen Modul Biomolekul	8
2.1.3 Format Modul Biomolekul	8
2.2 Pengembangan Modul Biomolekul	10
2.3 Pembelajaran Menggunakan Multimedia	11
2.3.1 Media Pembelajaran <i>Electronic Module</i> Biomolekul	12
2.3.2 <i>Software Kvisoft Flipbook Maker</i>	13
2.4 Model Pembelajaran <i>Discovery Learning</i>	13
2.4.1 Karakteristik Model Pembelajaran <i>Discovery Learning</i>	13
2.4.2 Sintaks Model Pembelajaran <i>Discovery Learning</i>	14
2.4.3 Kelebihan Model Pembelajaran <i>Discovery Learning</i>	15
2.4.4 Kekurangan Model Pembelajaran <i>Discovery Learning</i>	16
2.5 Hasil Belajar	16

2.6	Implementasi Kurikulum KKNi di Universitas Negeri Medan	18
2.6.1	Kurikulum KKNi	18
2.6.2	KKNi Program Studi Pendidikan Kimia UNIMED	21
2.6.2.1	Profil Lulusan Prodi Pendidikan Kimia UNIMED	21
2.6.2.2	Capaian Pembelajaran Prodi Pendidikan Kimia UNIMED	21
2.7	Kerangka Konseptual	22
2.8	Hipotesis Penelitian	23

BAB III METODE PENELITIAN 25

3.1	Jenis Penelitian	25
3.2	Lokasi dan Waktu Penelitian	25
3.3	Populasi dan Sampel Penelitian	25
3.2.1	Populasi	25
3.2.2	Sampel	25
3.4	Prosedur Penelitian	26
3.4.1	Prosedur Pengembangan Modul Biomolekul	26
3.4.2	Prosedur Uji Coba E-Modul Berbasis <i>Discovery Learning</i>	29
3.5	Instrumen Pengumpulan Data	31
3.6	Teknik Analisis Data	32
3.6.1	Analisis Buku Universitas dan Standarisasi E-Modul	32
3.6.2	Validasi Butir Tes	33
3.6.3	Reliabilitas Tes	33
3.6.4	Tingkat Kesukaran Soal	34
3.6.5	Daya Pembeda Tes	34
3.6.6	Distraktor	35
3.6.7	Peningkatan Hasil Belajar Mahasiswa	35
3.6.8	Uji Normalitas	36
3.6.9	Uji Homogenitas	36
3.6.10	Uji Hipotesis	36
3.6.11	Respon Mahasiswa Terhadap E-Modul	37

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	38
4.1 Hasil Penelitian	38
4.1.1 <i>Analysis</i> (Analisis)	38
4.1.2 <i>Design</i> (Desain)	39
4.1.3 <i>Development</i> (Pengembangan)	40
4.1.3.1 Validasi E-Modul Berbasis Discovery Learning	42
4.1.3.2 Analisis Instrumen Tes	42
4.1.4 <i>Implementation</i> (Implementasi)	44
4.1.4.1 Peningkatan Hasil Belajar Mahasiswa	45
4.1.4.2 Uji Normalitas	45
4.1.4.3 Uji Homogenitas	46
4.1.4.4 Uji Hipotesis	46
4.1.5 Hasil Analisis Respon Mahasiswa Terhadap E-Modul	47
4.2 Pembahasan	47
4.3 Software Untuk Membuka E-Modul Berbasis Discovery Learning	51
4.3.1 Software Membuka E-Modul Menggunakan Laptop	52
4.3.2 Software Membuka E-Modul Menggunakan Handphone	52
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	53
5.1 Kesimpulan	53
5.2 Saran	53
DAFTAR PUSTAKA	54



 THE
Character Building
 UNIVERSITY