

BIBLIOGRAPHIE

- Afrizal, Ali Subhan. 2015. *Aplikasi Pembelajaran atematika Interaktif Berbasis Multimedia Tingkat Pendidikan Sekolah Dasar Kelas 1 (Satu)*. Jurnal Teknik Informatika Politeknik Sekayu. Vol III (2): 11.
- Arief S. Sadiman, et al. (2006). *Media pendidikan: Pengertian, pengembangan dan pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2010). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- BSNP.2008. *Pedoman Penyusunan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan Jenjang Sekolah Dasar*. Jakarta:BSNP.
- Darmawan, dkk. 2006. *Dasar Teknologi Informasi Dan Komunikasi, Bahan Belajar Mandiri*. Bandung : UPI PRESS.
- Dewi Kartikasari dkk.2010. *Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Bahasa Jawa Pokok Bahasan Aksara Jawa Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 2 Tawang Sari Kabupaten Sukoharjo*. Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi – Volume 2 No 3
- Imam Subrayogo, *Metodologi Penelitian Sosial-agama*, Bandung: remaja Rosda Karya. 2001.
- Insiana Nazilatul Kholifah dkk. 2014. *Le Développement Du Media D'évaluation Interactive Comme L'exercice De La Compréhension Orale Pour Les Lycéens De Douzième Année*. Didacticofrancia: Journal Didactique du FLE, Vol.III, No.1
- Kustandi, Cecep., dan Sutjipto, Bambang, (2013). *Media Pembelajaran : Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Mas'ud, Muhammad. 2012. *Membuat Multimedia Pembelajaran Dengan Lectora Inspire*. Yogyakarta: Pustaka Shonif.
- Mulyati, Yeti, dkk. 2008. *Bahasa dan Sastra Indonesia di Sekolah Dasar*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Mulyatiningsih, Endang. (2011). *Riset Terapan Bidang Pendidikan dan*

Teknik. Yogyakarta. UNY Press.

Nieveen, 1999. Prototyping to Reach Product Quality, In Alker, Jan Vander, 'Design Approaches and Tools in Education and Training'. Kluwer Academic Publisher. Dordrecht.

Norma Dewi Shalikhah. 2016. 'Pemanfaatan Aplikasi Lectora Inspire Sebagai Media Pembelajaran Interaktif'. Cakrawala, Vol. XI. No. 1

Rusman. 2013. *Belajar dan pembelajaran berbasis komputer*. Bandung. Alfabeta

Santho, Benny. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Lectora Inspire dalam Pembelajaran Instalasi Penerangan Listrik Kelas XI Jurusan Tiptil di SMK NEGERI 1 PERCUT SEI TUAN*. Skripsi. Pendidikan Teknik Elektro. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan: Medan.

Subana, M., & Sunarti. 2002. *Strategi Belajar Mengajar Bahasa Indonesia: Berbagai Pendekatan, Metode, Teknik, dan Media Pengajaran*. Jakarta: Gramedia Pustaka.

Sudaryanto, Ahmad. 2013. *Analisis Kesulitan Menyimak Mahasiswa Semester II Prodi Pendidikan Bahasa Jepang*. Skripsi. Pendidikan Bahasa Jepang. Fakultas Bahasa dan Seni. Universitas Negeri Semarang: Semarang.

Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian & Pengembangan (Research and Development/ R&D)*. Bandung: Alfabeta.

Tarigan, Henry Guntur. 2008. *Menyimak: Sebagai suatu Keterampilan Berbahasa*. Bandung: Angkasa.

Wainisinta, Melan. 2012. *Amélioration de Compétence de la Compréhension Orale en Utilisant le Multimédia au SMA NEGERI 1 KABANJAHE*. Skripsi. Pendidikan Bahasa Prancis. Fakultas Bahasa dan Seni. Universitas Negeri Medan : Medan.

Widada, H.R. 2010. *Mudah Membuat Media Pembelajaran Multimedia Interaktif*. Yogyakarta, Pustaka Widyatama.

SYTOGRAPHIE

<http://www.scelva.univrennes1.fr/> Page consultée 25 Juillet 2019

<http://www.edufle.net/L-Enseignement-de-la-comprehension.html> Page consultée
25 Juillet 2019

<http://www.delfdalf.fr/niveau-a2-du-cecr-cadre-europeen-commun-de-reference-pour-les-langues.html> Page consultée 19 Novembre 2019

